

Lesbrief Knikkerbaan

De knikkerbaan is een heel oud spel. Daar hebben je opa en oma vast nog mee gespeeld. De knikers leggen een route af door de knikkerbaan en zo kan je punten scoren. Of gaat het er misschien om wie als eerste beneden is?

Vandaag ga je de regels van zo'n knikkerbaan zelf onderzoeken. Daarna mag je je eigen knikkerbaan ontwerpen met je eigen regels. Aan de slag!



Kijk op een computer of tablet het volgende filmpje:

<https://www.youtube.com/watch?v=Cpn48nFVLM>

Heb je wel eens eerder zo'n soort knikkerbaan gezien?

Ja / Nee

Wat valt je het meest op aan deze knikkerbaan?

Waarom staat de knikkerbaan gekanteld, denk je, en niet helemaal recht?

Hoe veel punten krijg je al je het balletje in het rode gaatje bij het vogeltje linksboven schiet?

Hoe veel punten krijg je als je het balletje terecht komt bij de twee oranje vossen?

Waarom zou je voor sommige vakken meer punten krijgen dan voor andere?

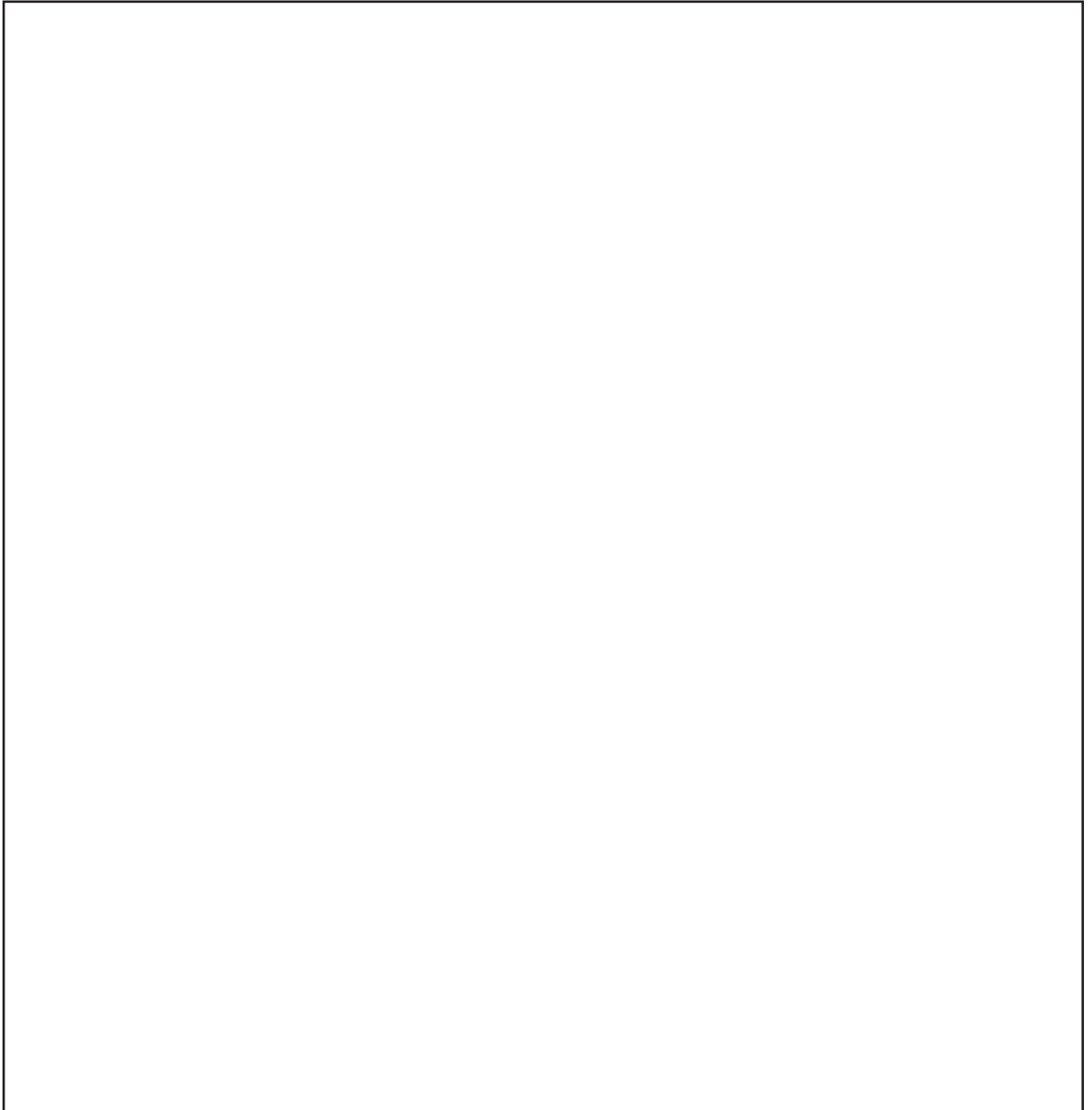
Hoe begin je het spel?

Wanneer eindigt het spel?

Je hebt nu allemaal kleine onderdelen van het knikkerspel beschreven. Het grote geheel is verdeeld in allemaal kleine stukjes. Dit noemen we **decompositie**. Je gebruikt dat om stap voor stap een lastig probleem of moeilijke vraag op te lossen.

Welke 'regels' kan je nog meer allemaal vinden in de knikkerbaan? Schrijf ze hieronder op.

Ontwerp hieronder jouw eigen knikkerbaan. Denk aan de keuzes die je maakt in je ontwerp en aan regels die je niet of wel wilt!



In overleg met je juf of meester kan je de knikkerbaan ook in het echt maken op een plaatje stevig karton, met papier muren en echte knikkers. Vraag je juf of meester!