

Lesbrief Speel Lab

Hier lees je hoe je stap voor stap in het Speel Lab kunt leren programmeren. Want zo'n spelletje is niet alleen heel erg leuk om te spelen, je kan het ook zelf maken. Van- daag werk je hiervoor in het programma Blockly. Dit is een programma waar je alleen maar blokjes hoeft te slepen om je eigen spel te maken!

Ga naar de website <https://studio.code.org/s/infinity/stage/1/puzzle/1>.

Hier doorloop je alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan elkaar of aan je juf of meester. Succes!

1. Bekijk het instructiefilmpje waarin John kort iets vertelt over het maken van games. Ook legt hij uit hoe je moet werken in het programma.
2. Als je klaar bent met kijken, klik je het filmpje weg. Je krijgt dan voor elk level een **korte uitleg** over wat je moet doen.
3. Sleep **codeblokken** die je denkt dat je moet gebruiken naar de **werkplaats** rechts.
4. Klik op **start** onder het speelscherm om je spel te testen.
5. Klik met je muis in het scherm om je ge-programmeerde spel te starten. Is het gelukt? Zo ja, dan klik je op **verder** om naar het volgende level te gaan. En anders probeer je het gewoon nog eens.

Het Speel Lab heeft **10 levels**. In **level 10** mag je je eigen spel maken. Succes!

