



Educatieaanbod

Primair onderwijs 2020-2021

 **ROOMBEK
CULTUURPARK**

Introductie

Onderzoeken, spelen en maken. In deze brochure vind je het uitgebreide aanbod van Roombeek Cultuurpark Educatie voor het primair onderwijs, leerjaar 2020/2021.

Binnen Roombeek Cultuurpark Educatie werken Rijksmuseum Twenthe, De Museumfabriek en Tetem intensief samen op het gebied van cultuureducatie. Het onderwijs in kunst en cultuur heeft de toekomst. Daar worden de talenten opgeleid die later een voortrekkersrol kunnen vervullen in de creatieve kennissamenleving!



Ons educatieaanbod wordt ontwikkeld vanuit de begrippen: verwonderen, onderzoeken en creëren. Het programma is geïnspireerd door actuele tentoonstellingen, maakcultuur en nieuwe media en legt verbindingen tussen kunst, erfgoed, cultuur, onderwijs, wetenschap en technologie.

Hoe vroeger met cultuureducatie wordt gestart, hoe groter het rendement. Er wordt gewerkt aan de ontwikkeling van creativiteit, kritisch en oplossingsgericht denken en digitale geletterdheid. Kinderen ontwikkelen hun communicatieve en sociale vaardigheden, de verbeeldingskracht wordt gestimuleerd, maar ook het vermogen tot reflectie en samenwerken. Op deze manier worden ze klaargestoomd voor de uitdagingen van de 21 ste eeuw.

Het aanbod van RCE bestaat uit een uitgebreid workshopprogramma. Kinderen komen op een onderzoekende, spelende en makende manier in aanraking met een breed scala aan kunstdisciplines. Het aanbod is opgedeeld in thema's met elk een eigen focus. De workshops worden gegeven door kunstenaars en techneuten. Ze zijn uitdagend en sluiten goed aan bij de belevingswereld van kinderen.

Workshops worden op maat gemaakt en hierbij hebben we vanzelfsprekend oog voor de nieuwe anderhalvemetersamenleving. Op de pagina corona-aanpassingen vindt u onze nieuwe mogelijkheden. Deels uitontwikkeld, deels nog in testfase. Aan scholen die liever geen externe docenten de klas binnenhalen, bieden we een digitale docent in de klas. Scholen die noodgedwongen met halve klassen moeten werken bieden we halveklassenkorting aan, zodat het mogelijk is om ook voor kleinere groepen een activiteit te boeken. Ook lenen we techniek uit en delen we onze lesmiddelen zodat groepsleerkrachten zélf de workshop kunnen verzorgen voor de eigen klas. Bijna alles is mogelijk!

Veel succes en veel plezier bij het maken van een keuze!

En heel graag tot ziens!

Roombeek Cultuurpark Educatie
Wilja Jurg



Inhoudspagina

De wereld is van draad

Twentse textielgeschiedenis
& Erfgoed

Schatzoeken in Rijksmuseum Twenthe

Beeldende kunst

Het Elementen Lab

Digitale media &
Wetenschap en
Techniek

Kunstkick

Kunstenaar voor de klas |
Beeldende kunst

En... actie!

Film en video |
Digitale media

Verwondering in De Museumfabriek

Erfgoed & ontwerp

Driedimensionaal design

3D ontwerp

Codetaal

Robotica &
programmeren

Biotoop Museumfabriek

Natuur & W&T & O&O

Theatrale rondleiding door Ars longa, vita brevis

Theater & Beeldende
kunst

Make-it

Maakplaatsen | W&T

Projecten

Interdisciplinair

Boekingsinformatie en prijslijst

Meer activiteiten

Corona- aanpassingen



De wereld is van draad

Twentse textielgeschiedenis & Erfgoed

Kinderen maken kennis met de rijke Twentse textielgeschiedenis. Ze beginnen met een rondleiding door De Museumfabriek. De kinderen bekijken en voelen voorwerpen en machines van vroeger. Ze leren hoe het was om vroeger in de fabriek te werken en hoe het leven was.

Na de rondleiding krijgen de kinderen een opdracht.

- Groep 5 en 6 kunnen kiezen voor het programma 'arbeiders in ambacht'. Hierbij spinnen ze zelf wol van ruwe schapen, net als boeren dat vroeger deden. De andere optie is om juist meer leren over mechanisering en robotica in 'arbeiders in robots', waar de kinderen kennismaken met robot Cozmo.
- Kinderen van groep 7 en 8 kunnen zelf textiel weven op een weefraam in 'baronnen en fabrieken' óf zelf bioplastic maken in 'baronnen en bioplastic'.



P056

Arbeiders en ambacht

P056

Arbeiders en robots

P078

Baronnen en fabrieken

P078

Baronnen en bioplastic

Schatzoeken in Rijksmuseum Twenthe

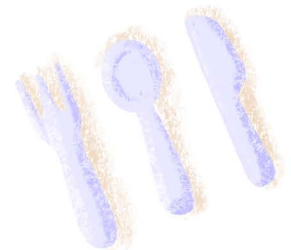
Beeldende kunst



In een museum mag je alleen maar rustig kijken... Niets is minder waar. Tijdens deze kennismaking met Rijksmuseum Twenthe ontdekken de kinderen wat een museum is, wat er allemaal te zien is en wat je er kunt beleven. Ze krijgen eerst een rondleiding door één van de schatkamers van het museum.

- Groep 1 en 2 bekijken de landschappen-schatkamer.
- Groep 3 en 4 bekijken de zilverschatkamer, met echte schatten van zilver en goud.
- Groep 5 en 6 verdiepen zich in de kunst van de middeleeuwen, met voorwerpen van meer dan vijfhonderd jaar oud.
- Groep 7 en 8 bekijken de portretten-schatkamer, met portretten van vroeger en nu.

Hierna gaan de kinderen naar het museumatelier voor een creatieve opdracht. Ze worden geïnspireerd door wat ze hebben gezien: ze stempelen hun eigen landschap, tekenen een zilveren beker, ontwerpen een eigen middeleeuwse letter of schilderen een portret.



P012

Ontdek het museum!

P034

De Schatkamers

P056

De Middeleeuwen

P078

Gouden portretten



Het Elementen Lab

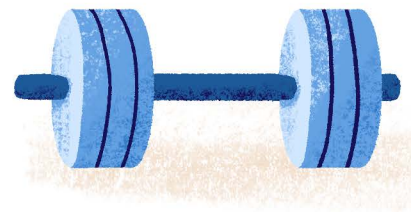
Digitale media & Wetenschap en Techniek

Kinderen leren over de wereld om hen heen door zélf te onderzoeken hoe de dingen werken. Ze doen niet alleen proefjes, maar werken ook aan het vastleggen van hun bevindingen. De kinderen gebruiken hierbij digitale media: ze leren foto's maken, filmen en voice-overs inspreken.

- Groep 1 en 2 onderzoeken het thema 'water' en voeren proefjes uit onder begeleiding.
- Groep 3 en 4 onderzoeken het thema 'licht en geluid' en doen de proefjes voor een deel zelfstandig.
- Groep 5 en 6 onderzoeken het thema 'lucht' en leggen verslag met een beeldverhaal van hun proeven.
- Groep 7 en 8 onderzoeken het thema 'water' en filmen hun proeven.

Het eindresultaat in elke klas is een video die wordt bekeken aan het einde van de les.

Er is de mogelijkheid om een schoolbreed dagproject aan te bieden voor deze workshops, die deels bestaat uit workshops van RCE en lessen gegeven door de leerkracht. De hele school is dan bezig met hetzelfde onderwerp, met een feestelijke afsluiting voor ouders!



P012

Krachtlab

P034

Licht- en geluidlab

P056

Luchtlab

P078

Waterlab



Kunstkick

Kunstenaar voor de klas | Beeldende kunst

Kinderen krijgen in Rijksmuseum Twenthe een workshop van een kunstenaar, voorafgegaan door een rondleiding. De kinderen leren over wat kunst is, en waarom en hoe het wordt gemaakt. Ook laat de kunstenaar zijn eigen tekeningen, schilderijen, foto's of beeldhouwkunst zien, en vertelt over wat het betekent om kunstenaar te zijn. Vervolgens wordt er gewerkt in het museumatelier.

- Groep 1 en 2 tekenen met veel verschillende materialen of ze bewerken speksteen.
- Groep 3 en 4 gaan aan de slag met speksteen, maken een kunstwerk voor een gekke plek, of bedenken en tekenen een nieuw dier.
- Groep 5 en 6 beeldhouwen met steen, maken fotogrammen met lichtgevoelig papier of tekenen dierenvachten.
- Groep 7 en 8 maken fotogrammen met lichtgevoelig papier of ze gaan hun eigen zelfgemaakte tekeningen op Japanse wijze boekbinden.



P01 t/m 8

Verborgene vormen (*MT)

P012

Kris Kras Krabbel

P034

Gekke plekken

P034

Dierenmanieren

P056

Zo trots als een

P056

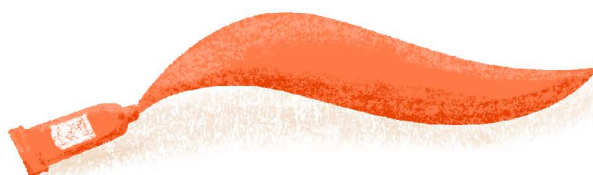
Kader kijken

P078

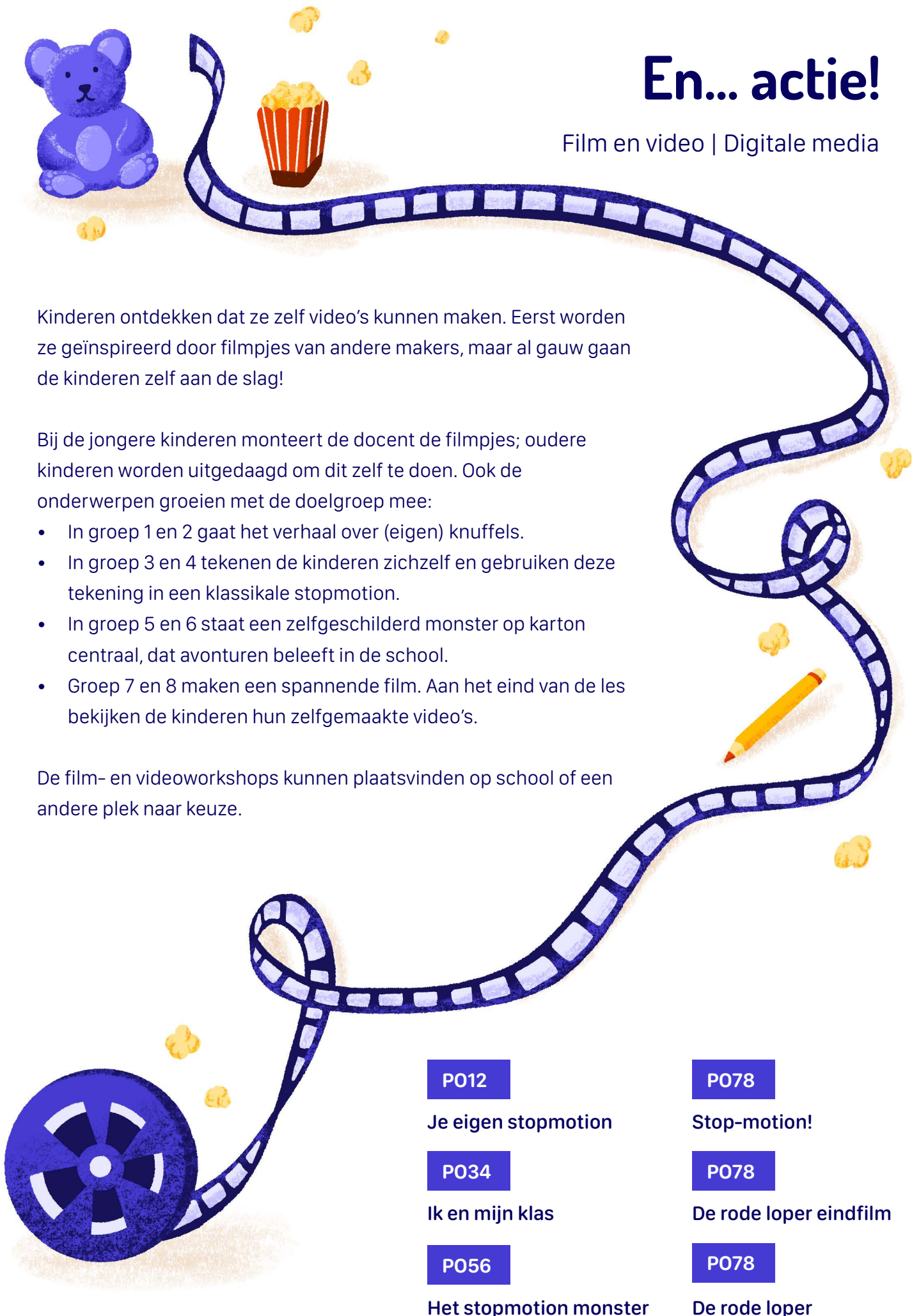
Wat zie ik daar?

P078

Uit de broekzak, in de spotlights



*MT = voor deze workshop geldt een materiaaltoeslag



En... actie!

Film en video | Digitale media

Kinderen ontdekken dat ze zelf video's kunnen maken. Eerst worden ze geïnspireerd door filmpjes van andere makers, maar al gauw gaan de kinderen zelf aan de slag!

Bij de jongere kinderen monteert de docent de filmpjes; oudere kinderen worden uitgedaagd om dit zelf te doen. Ook de onderwerpen groeien met de doelgroep mee:

- In groep 1 en 2 gaat het verhaal over (eigen) knuffels.
- In groep 3 en 4 tekenen de kinderen zichzelf en gebruiken deze tekening in een klassikale stopmotion.
- In groep 5 en 6 staat een zelfgeschilderd monster op karton centraal, dat avonturen beleeft in de school.
- Groep 7 en 8 maken een spannende film. Aan het eind van de les bekijken de kinderen hun zelfgemaakte video's.

De film- en videoworkshops kunnen plaatsvinden op school of een andere plek naar keuze.

P012

Je eigen stopmotion

P034

Ik en mijn klas

P056

Het stopmotion monster

P078

Stop-motion!

P078

De rode loper eindfilm

P078

De rode loper

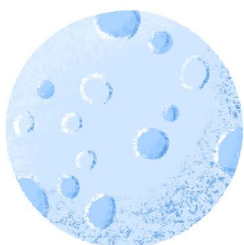


Verwondering in De Museumfabriek

Film en video | Digitale media

Kinderen bekijken de Wunderkammers van het museum en gaan vervolgens aan de slag met een te gekke doe-opdracht. Want De Museumfabriek heeft een super-interessante collectie. De kinderen maken er kennis met geschiedenis van de mens en de natuur en ze bekijken er allerlei vernuftige uitvindingen. Ook zien ze er robots en leren ze over kunstmatige intelligentie.

- Groep 1 en 2 bekijken allerlei grote, kleine, mooie en griezelige insecten en ontdekken dat robots soms geïnspireerd zijn door insecten. De kinderen spelen met een Ozobot-robot.
- Groep 3 en 4 gaan een stapje verder: ze laten de Ozobot zelf opdrachten uitvoeren.
- Groep 5 en 6 richten zich op draden en weefgetouwen van vroeger, maar combineren dat met de draden van nu: ze gaan aan de slag met 3D-pennen.
- Groep 7 en 8 hebben de keuze om zelf bioplastic te maken, een interactief verhaal te schrijven of met geluid een soundscape te maken.



P012

Kevers van vroeger en nu

P034

Robots en kevers

P056

De draden van vroeger en nu

P078

Bioplastic maken

P078

Het epische einde

P078

In de nacht

Driedimensionaal design

3D ontwerp



Kinderen maken kennis met de wereld van design, die door de komst van de 3D-printer is veranderd. Ze ontdekken waar 3D-printers voor kunnen worden gebruikt en hoe de techniek werkt. Ook leren ze dat de échte creativiteit van de 3D-printer zit in het ontwerpen.

- Groep 3 en 4 gaan aan het werk met 3D-pennen. Ze bekijken allerlei bankjes, tafels en stoelen, en maken een eigen ontwerp met een 3D-pen.
- Groep 5 en 6 ontwerpen in Doodle3D een mini-robot.
- Groep 7 en 8 ontwerpen in Tinkercad een eigen huis. De resultaten kunnen tegen vergoeding worden geprint en worden verstuurd naar de school.

De 3D-design workshops kunnen plaatsvinden op school of een andere plek naar keuze.

P034

Meubelmakers

P056

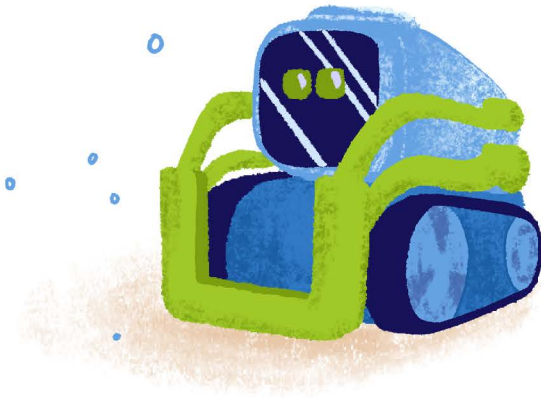
Ontwerp je eigen 3D mini robot

P078

Huisjes in 3D

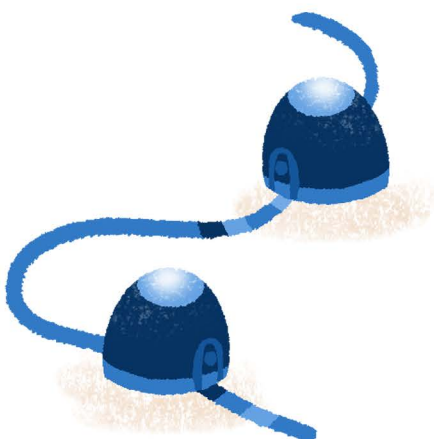
Codetaal

Robotica & programmeren



Kinderen gaan aan de slag met het programmeren van robots en games. Ze ontdekken dat een robot niet uit zichzelf beweegt of geluid maakt, maar dat een robot dit leert door middel van een programmeertaal die je de robot zelf aanleert. De kinderen onderzoeken hoe je een game kan programmeren met behulp van het programma Scratch. De kinderen bedenken en ontwerpen een eenvoudig computerspel.

- Groep 1 en 2 maken kennis met robot Ozobot en de basis van programmeren.
- Groep 3 en 4 zetten een programmeer parcours uit voor robot Ozobot.
- Groep 5 en 6 leren robot Cozmo kennen en programmeren basiscommando's.
- Groep 7 en 8 hebben de keuze om zelf uitgebreidere commando's te programmeren voor robot Cozmo of een game te maken met behulp van het programma Scratch.



P012

Leer Ozobot kennen

P034

Bestuur de robot Ozobot

P05678

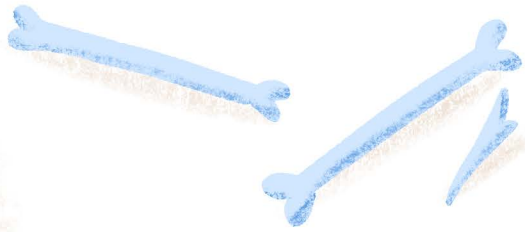
Robot Cozmo

P078

Games maken

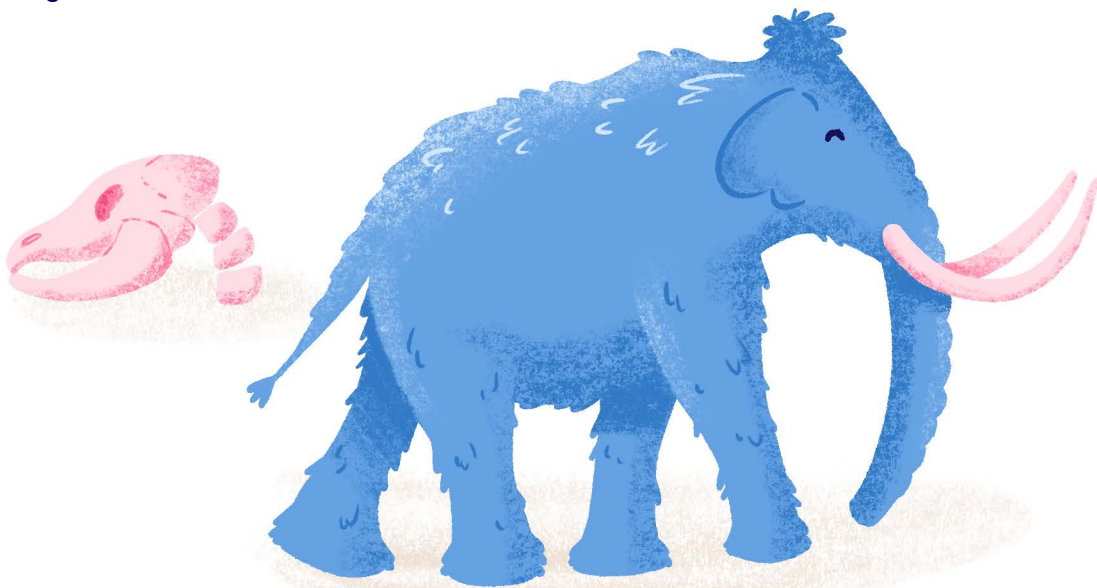
Biotoop Museumfabriek

Natuur & W&T & O&O



Aan de hand van de natuurhistorische collectie van De Museumfabriek experimenteren kinderen met onderzoekend en ontwerpend leren: vragen leren stellen is hierbij nog belangrijker dan de antwoorden. Tijdens een rondleiding ontmoeten de kinderen opgezette dieren, skeletten (zoals die van een levensgrote mammoet!) en beenderen uit de ijstijd.

- Vervolgens leren groep 5 en 6 over welke dieren wanneer in Twente hebben geleefd. Ook leren ze hoe onderzoekers daarachter zijn gekomen. Hun opdracht is om er zelf achter te komen welke beenderen bij welk dier horen.
- De kinderen van groep 7 en 8 leren over de botten van mensen en dieren, die meer overeenkomsten hebben dan ze aanvankelijk zullen denken. De kinderen maken een presentatie van hun bevindingen.



P056

Het dierenrijk

P078

Botje bij botje

Theatrale rondleiding door Ars longa, vita brevis

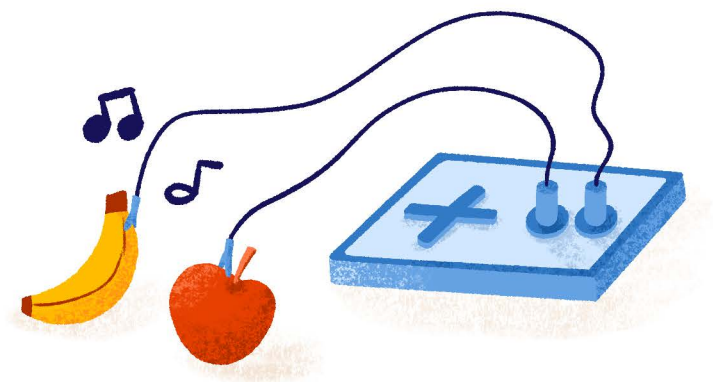
Theater & beeldende kunst



Vita zoekt een plekje in het museum waar zij zich thuis voelt. Maar steeds wanneer ze denkt het gevonden te hebben, voelt ze zich toch weer niet op haar plek. Alsof ze een puzzelstukje is in de verkeerde puzzel. Kon iemand haar maar helpen, dan zou het makkelijker zijn...

Tijdens deze theatervoorstelling door het museum worden de kinderen meegenomen in een interactieve voorstelling meegenomen door het meisje Vita. Ze bezoeken verschillende zalen en bekijken de kunstwerken.





Make-it

Maakplaatsen | W&T

Als leerkracht wil je soms ook dingen zélf doen. Maar waar haal je de beste ideeën en materialen vandaan? Bij 'Make-it' is het idee: jij geeft de les, wij regelen de lesmiddelen en techniek.

Na een training bij Tetem haal je de dag voor de les een krat op, met daarin alles wat je nodig hebt voor een uitdagende techniekles. Je geeft de workshop in de klas, en zorgt dat het krat de dag er na weer terug is bij Tetem.

Elke Make-it workshop heeft een andere focus.

- Voor groep 1 en 2 zijn er lessen met de Ozobot, een grappig robotje dat kinderen zelf kunnen programmeren.
- Voor groep 3 en 4 is er de Makey Makey, waarmee kinderen van alles om hen heen een muziekinstrument maken.
- De groepen 5 en 6 kunnen aan de slag met thuisrobot Homey of een kinetische auto.
- Voor groep 7 en 8 zijn er lessen waarbij ze een eigen hologram of een eigen virtual reality wereld maken.

Natuurlijk is het mogelijk om de les in meerdere groepen te geven. Ben je enthousiast, maar wil je toch liever dat een gastdocent een les komt geven? Dat kan (tegen het gebruikelijke workshoptarief).

PO 1 t/m 4 Ozobot	PO 1 t/m 8 Imotion	PO 3 t/m 8 Makey Makey	PO 5 t/m 6 Wenskaart elektronisch
PO 5 t/m 8 3D pennen	PO 5 t/m 8 Homey	PO 5 t/m 8 Kinetische auto	PO 7 t/m 8 Kunstige robot
PO 7 t/m 4 Zonnecellen	PO 7 t/m 8 Hologram	PO 7 t/m 8 Virtual Reality	PO 7 t/m 8 MBlock
PO 7 t/m 8 Microbits	PO 7 t/m 8 360 graden video		





Projecten

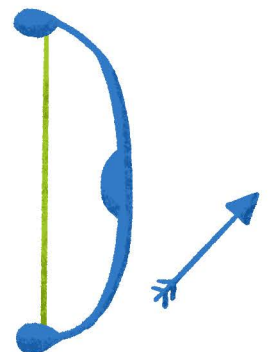
Interdisciplinair

Een workshop doen met één klas is leuk, maar wat als de hele school mee kan doen? Tijdens een project werkt de hele school aan hetzelfde thema. Een project kan binnen één dag worden uitgevoerd, maar ook worden verspreid over meerdere dagen.

Tijdens een project worden meerdere kunstdisciplines aangesproken, wat zorgt voor een uitdagend programma voor alle groepen.

- Bij 'Beestenboel op school' maken de kinderen een lied en maken stopmotionfilmpjes met zelfgemaakte beesten van karton.
- Bij 'Het Lab' leren ze verslagleggen en proefjes doen.
- 'Kinderboekenweek' is een samenwerking met de bibliotheken, waarbij het thema van dat jaar centraal staat.
- 'Sporen uit het Twentse verleden' is een erfgoed-dag die verschillende periodes uit de Twentse geschiedenis behandelt: van jager-verzamelaar, tot leven op een boerderij en werken in een Twentse textielfabriek.

Een project bestaat uit lesmaterialen voor de voorbereidende lessen, een workshop door een RCE-docent en lesideeën en -suggesties.



PO 1 t/m 8

Een beestenboel op school
(beeldend kunst en muziek)

PO 1 t/m 8

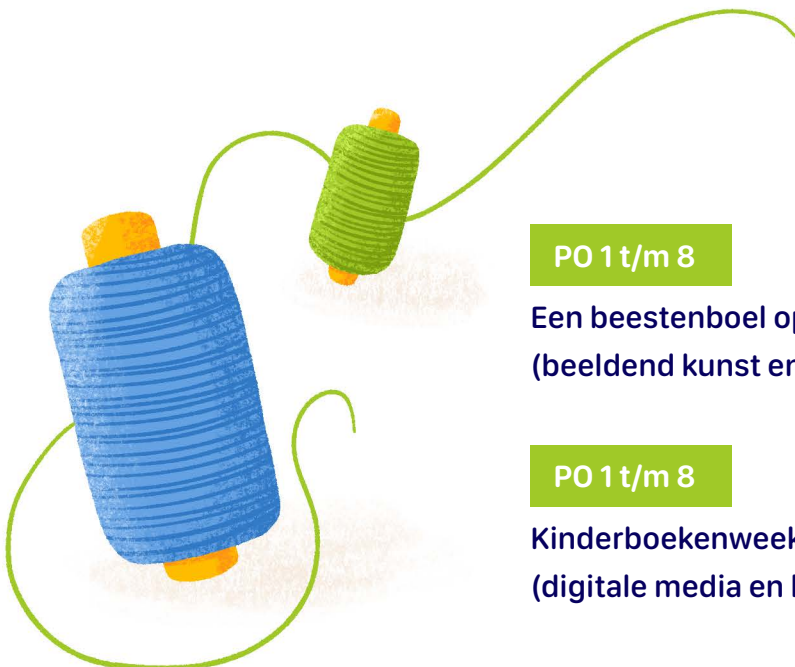
Kinderboekenweek
(digitale media en literatuur)

PO 1 t/m 8

Dagproject het Lab
(digitale media en W&T)

PO 1 t/m 8

Sporen uit het Twentse
verleden (erfgoed)



Boekingsinformatie

Vragen en boeken

Heb je vragen over ons aanbod of wil je een workshop of rondleiding boeken? Stuur dan een mail aan de educatief medewerker voor jouw regio. Zie hieronder de contactgegevens.

Ook bij de receptie van Tetem kan je terecht met vragen en boekingen. De receptie is telefonisch bereikbaar via 053 - 2308 791 (van maandag t/m vrijdag van 9.00 - 12.30 uur).

Annuleren

Annuleren kan zonder doorberekenen van kosten tot twee weken voor aanvang van het programma, door een mail te sturen naar educatie@roombeekcultuurpark.nl. Bij annuleren binnen twee weken voor aanvang worden de kosten volledig doorberekend.



Contact info Loes Schippers

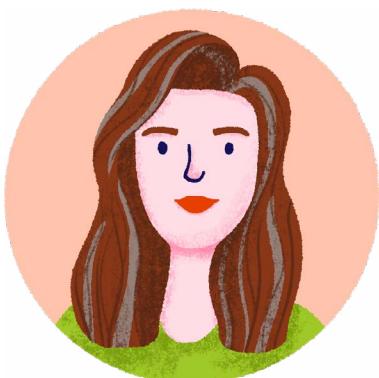
Gemeenten: Almelo, Borne, Hardenberg, Hellendoorn, Hengelo, Hof van Twente, Kampen, Oldenzaal, Rijssen-Holten, Staphorst, Steenwijkerland, Tubbergen, Twenterand, Wierden, Zwartewaterland

E-mailadres: loes@roombeekcultuurpark.nl

Contact info Jelske Marcus

Gemeenten: Dalfsen, Deventer, Dinkelland, Haaksbergen, Losser, Ommen, Raalte, Zwolle

E-mailadres: jelske@tetem.nl



Contact info Bianca de Groot

Gemeenten: Enschede, Olst-Wijhe

E-mailadres: bianca@tetem.nl

Prijslijst

Workshops in het museum en/of Lab				
Workshops buiten school:	Workshops 50 - 90 min.	Workshops 91 - 120 min.	Workshops 121 - 150min.	Workshops 151 - 180 min.
Rijksmuseum Twenthe, De Museumfabriek, Tetem	€120	€140	€160	€180

Rondleidingen in het museum en door Roombeek		
Lengte (min.)	Max. aantal kinderen	Prijs
30 - 45 minuten	1 tot en met 15	€50
30 - 45 minuten	vervolg tarief (aansluitende groep, max. 15)	€25

Vanwege de anderhalvemetersamenleving kunnen wij geen voltallige klassen op onze locaties ontvangen. Alleen halve klassen met een maximum van 15 kinderen per rondleiding/workshop. Dit geldt voor de prijslijsten 'Workshops in het museum en/of Lab' en 'Rondleidingen in het museum en door Roombeek'.

Techniekuitleen	
Gemeente	Kosten
Enschede	€70
Borne, Haaksbergen, Hengelo, Losser, Oldenzaal	€90
Dinkelland, Hof van Twente	€100
Almelo, Tubbergen, Wierden	€110
Hellendoorn, Rijssen- Holten, Twenterand	€120

Prijslijst vervolg

Workshops op school				
Waar?	Workshops 50 - 90 min.	Workshops 91 - 120 min.	Workshops 121 - 150min.	Workshops 151 - 180 min.
Scholen uit de gemeente:				
Enschede	€120	€140	€160	€180
Borne, Haaksbergen, Hengelo, Losser, Oldenzaal	€140	€160	€180	€200
Dinkelland, Hof van Twente, Berkelland / Neede	€150	€170	€190	€210
Almelo, Tubbergen, Wierden	€160	€180	€200	€220
Aalten, Hellendoorn, Rijssen - Holten, Lochem, Twenterand	€170	€190	€210	€230
Ommen, Raalte, Hardenberg, Deventer	€180	€200	€220	€240
Dalfsen, Olst - Wijhe, Staphorst, Zwolle	€190	€210	€230	€250
Kampen, Steenwijkerland, Zwartewaterland	€200	€220	€240	€260

- De in de prijslijst 'workshop op school' genoemde prijzen zijn per schoolklas tot maximaal 30 kinderen.
- Het maximaal aantal kinderen per groep in het speciaal onderwijs bedraagt 18.
Er zijn speciale prijsafspraken voor speciaal onderwijs. Zie 'Meer Activiteiten'.

BTW

Wanneer de activiteit een workshop voor het onderwijs (kinderen jonger dan 21 jaar) betreft, is bovengenoemde prijs vrijgesteld van BTW. Wanneer de workshop wordt geboekt als naschools lesprogramma welke facultatief wordt aangeboden en geen onderdeel vormt van het reguliere onderwijsprogramma gelden eveneens bovenstaande tarieven, echter zal daarover 21% BTW in rekening gebracht worden. Dit geldt ook wanneer de workshop met vrijetijdskarakter wordt aangeboden.

Meer activiteiten en diensten

Roombeek Cultuurpark Educatie verzorgt meer dan alleen workshops. Er is ook een breed aanbod van kinderen en we ondersteunen scholen bij de implementatie daarvan. Wij vinden het belangrijk om kinderen uit het speciaal onderwijs dezelfde kwaliteit te bieden als reguliere kinderen. Daarom hanteren we aangepaste tarieven voor het speciaal onderwijs. Ook bieden we scholen ondersteuning bij de praktische organisatie. Het boeken van een culturbus maakt daar onderdeel van uit. Wil je meer informatie omtrent de mogelijkheden, stuur ons dan een e-mail via educatie@roombeekcultuurpark.nl.

Leerlijnen en implementaties

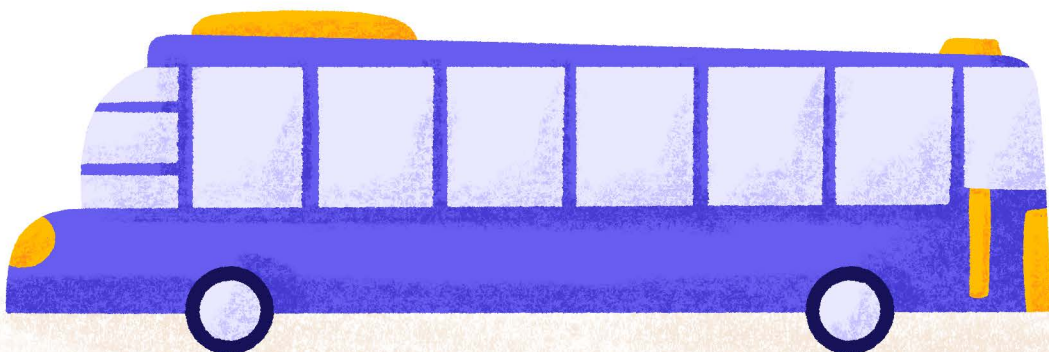
RCE heeft een aantal leerlijnen ontwikkeld die door groepsleerkrachten zelfstandig kunnen worden gegeven. Dus zonder dat er een vakdocent of kunstenaar van Roombeek Cultuurpark Educatie bij aanwezig is. Afhankelijk van de voorkennis en ervaring van de school is een implementatietraject voorafgaand aan de ingebruikname van de leerlijn wenselijk.

Speciaal onderwijs

Voor workshops gegeven door RCE docenten voor speciaal onderwijs geldt het maximumaantal van 18 kinderen. Dit maximum is ingesteld omdat wij de kwaliteit van onze workshops goed willen bewaken. Ook betekent dit dat wij geen klassen samenvoegen. Workshops worden per klas gegeven, niet per samengestelde groep. Wij hanteren voor speciaal onderwijs een andere prijsstelling.

Culturbus

In samenwerking met diverse busmaatschappijen kan tegen een gereduceerd tarief vervoer van kinderen vanuit heel Overijssel naar Roombeek Cultuurpark worden geregeld. De prijs wordt bepaald door de afstand die moet worden afgelegd, de doorlooptijd van het programma, het aantal ritten dat de bus per dag kan maken en de periode



Corona-aanpassingen

Het coronavirus heeft de samenleving ingrijpend veranderd en raakt ons allemaal. De anderhalvemetersamenleving vraagt een andere vorm van onderwijs en van cultuureducatie. Dit willen we samen met het onderwijs vormgeven. Bij het verschijnen van de brochure ligt er nog geen pasklare oplossing voor alles. Bij de halveklassenkorting is de oplossing helder: korting. De video-conference lessen en de techniek-uitleen vragen nog om een doorontwikkeling. Per type les zal nog moeten worden onderzocht wat de beste aanpak en werkwijze is.

Halveklassenkorting

Voor veel scholen zal het niet haalbaar zijn het workshoptarief te betalen voor een halve klas. Immers, de workshop moet dan twee keer gegeven worden. Wij bieden daarom de 2e workshop aan voor het sterk gereduceerde tarief van 35% van de originele workshopprijs. Voorwaarden zijn dat de pauzetijd tussen de twee workshops niet langer mag duren dan 60 minuten en dat het aantoonbaar om een halve klas gaat. Het is mogelijk om twee verschillende workshops te combineren. Dus bijvoorbeeld eerst een animatie-workshop voor groep 3 en aansluitend een ontwerp-workshop voor groep 8.

Video-conference workshop

Aan scholen die liever geen externe docent in de klas willen, bieden we een digitale docent aan. Voorafgaand aan de workshop brengen wij de benodigde materialen en technieken naar de school. Onze docent verzorgt de les op een andere locatie via het digibord. Via video-conference technieken kunnen de leerlingen ook vragen stellen aan onze docent. Aansluitend aan de workshop halen wij de technieken en materialen weer op. De prijs voor een video-conference workshop ligt gelijk aan de prijs voor de reguliere vraagprijs voor de workshop.

Techniek-uitleen

Aan scholen die liever geen externe docent in de klas willen, bieden we de mogelijkheid om lesmiddelen en technieken te lenen. Deze techniek-uitleen is gekoppeld aan trainingsmogelijkheden voor groepsleerkrachten. Groepsleerkrachten kunnen één op één getraind worden door onze techniekcoach die de les met de groepsleerkracht voorbereid. Dit kan digitaal of in ons FabLab. De techniek wordt op de school geleverd en aan het eind van de dag weer opgehaald. De kosten die wij hiervoor in rekening brengen is voor scholen € 70,- en voor scholen uit Twente afhankelijk van de reistijd tussen de € 80,- en € 120,- per dag. Zie hiervoor ook de techniekuitleen tabel in de prijslijst. De school kan de materialen meerdere keren op een dag in te zetten om zo twee of drie workshops te geven.

Make-It@Home kits

Om de school- en thuissituatie te verrijken zijn de Make-It@Home kits ontwikkeld. De kits bestaan uit materialen waar kinderen mee aan de slag kunnen en die veelal niet in de school- of thuissituatie voorhanden zijn. Dit zijn materialen die veelal niet in de school- of thuissituatie voorhanden zijn. Bij elke kit hoort een online video tutorial en handleiding.

De kits kunnen binnenschools ingezet worden als plenaire les waarbij de tutorials op het digibord worden getoond en de handleidingen worden geprint. Maar de kits kunnen ook buitenschools of in de thuissituatie individueel worden ingezet, met behulp van een iPad of computer. Voor groepsleerkrachten die deze activiteiten willen integreren in het curriculum wordt individueel advies aangeboden.

De kosten van de Make-It@Home kits voor onderwijsdoelen variëren van € 2,00 tot € 5,00 per kit.

De volgende Make-It@Home kits zijn beschikbaar via www.make-it.tetem.nl:

- Circuit buddies
- Elektromagneet
- Elektronische wenskaart
- Festive flashlight
- Fotonmobiel
- Kunstige robot
- Magnetisch zwevend potlood
- Mechmuis
- Merge Cube
- Schaduwlamp
- Robot-hand
- Rotormobiel
- Zonnecellen

De komende periode worden hier nog meer kits aan toegevoegd.

De video-conference workshop en de techniek-uitleen kan gecombineerd worden met de halveklassenkorting. De Make-It kits kunnen niet gecombineerd worden met de halveklassenkorting. Bij de Make-It kits wordt een bedrag per deelnemende leerling gerekend.