



Voortgezet onderwijs 2020-2021



**ROOMBEK
CULTUURPARK**

Introductie

Onderzoeken, experimenteren en maken. In deze brochure vind je het uitgebreide aanbod van Roombeek Cultuurpark Educatie voor het voortgezet onderwijs, leerjaar 2020/2021.

Binnen Roombeek Cultuurpark Educatie werken Rijksmuseum Twenthe, De Museumfabriek en Tetem intensief samen op het gebied van cultuureducatie. Het onderwijs in kunst en cultuur heeft de toekomst. Daar worden de talenten opgeleid die later een voortrekkersrol kunnen vervullen in de creatieve kennissamenleving!



Ons educatieaanbod wordt ontwikkeld vanuit de begrippen: verwonderen, onderzoeken en creëren. Het programma is geïnspireerd door actuele tentoonstellingen, maakcultuur en nieuwe media en legt verbindingen tussen kunst, erfgoed, cultuur, onderwijs, wetenschap en technologie. Er wordt gewerkt aan de ontwikkeling van creativiteit, kritisch en oplossingsgericht denken en digitale geletterdheid. Leerlingen ontwikkelen hun communicatieve en sociale vaardigheden, de verbeeldingskracht wordt gestimuleerd, maar ook het vermogen tot reflectie en samenwerken. Op deze manier worden ze klaargestoomd voor de uitdagingen van de 21ste eeuw.

Het aanbod van RCE bestaat uit een uitgebreid workshopprogramma. Leerlingen komen op een onderzoekende, experimenterende en makende manier in aanraking met een breed scala aan kunstdisciplines. Het aanbod is opgedeeld in thema's met elk een eigen focus. De workshops worden gegeven door kunstenaars en techneuten. Ze zijn uitdagend en sluiten goed aan bij de belevingswereld van leerlingen.

Workshops worden op maat gemaakt en hierbij hebben we vanzelfsprekend oog voor de nieuwe anderhalvemetersamenleving. Op de pagina corona-aanpassingen vindt u onze nieuwe mogelijkheden. Deels uitontwikkeld, deels nog in testfase. Aan scholen die liever geen externe docenten de klas binnenhalen, bieden we een digitale docent in de klas. Scholen die noodgedwongen met halve klassen moeten werken bieden we halveklassenkorting aan, zodat het mogelijk is om ook voor kleinere groepen een activiteit te boeken. Ook lenen we techniek uit en delen we onze lesmiddelen zodat docenten zélf de workshop kunnen verzorgen voor de eigen klas. Bijna alles is mogelijk!

Veel succes en veel plezier bij het maken van een keuze!

En heel graag tot ziens!

Roombeek Cultuurpark Educatie
Wilja Jurg



Inhoudspagina

De Twentse textielgeschiedenis

De Museumfabriek

Kunstkick

Rijksmuseum Twenthe

Verbeelding en verhalen

Communicatie

Digitale media

Fotografie

Digitale media

Bewegend beeld

Digitale media

Geluid

Nieuwe media

Robotica &
programmeren

Nieuwe media

3D ontwerp

Art2Go

Workshopdag

Projecten

Boekingsinformatie en prijslijst

Meer activiteiten

Corona- aanpassingen

De Twentse textielgeschiedenis

De Museumfabriek



Twente is groot geworden door de textielindustrie. De leerlingen maken kennis met hun eigen cultureel erfgoed door middel van een rondleiding door de Museumfabriek en een workshop. Tijdens de rondleiding bekijken de leerlingen allerlei voorwerpen en machines van vroeger, die laten zien hoe het was om in zo'n fabriek te werken en toen te leven. De geschiedenis komt tot leven in de Museumfabriek.

Na de rondleiding kan er uit verschillende activiteiten worden gekozen. Wol leren spinnen met een spintol of weven op een weefraam? Dan is **Geschiedenis en ambacht** perfect. In **Technology and prototyping** focussen de leerlingen meer op de uitvinding van de eeuw: de stoommachine. De leerlingen ontwerpen daarna een eigen machine op papier die zij interactief maken in de app Prototyping on Paper. Tijdens de **Fossielen in Twente** workshop ligt de focus op het ontdekken van de natuur van vroeger en nu: welke dieren hebben er geleefd in het wild in Twente, en hoe zien hun botten eruit? Onderzoek het in de Museumfabriek.



Fossielen in Twente

VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

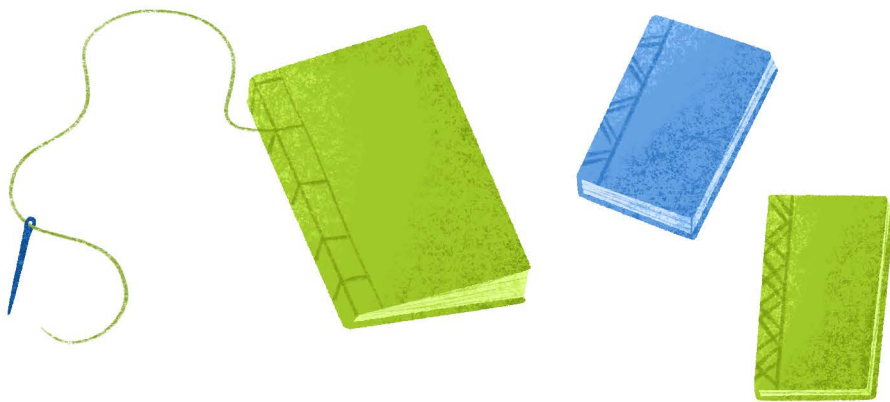
Geschiedenis en ambacht

VMBO B/K OB & BB + VMBO T/L OB & BB + HAVO/VWO OB

Technology and prototyping

VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB



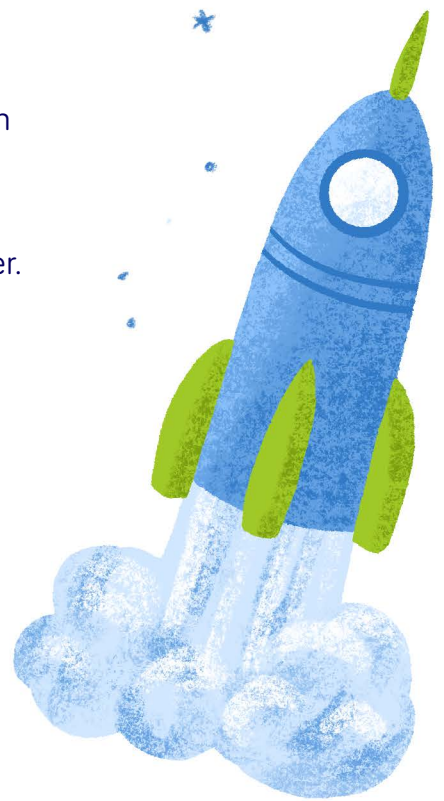


Kunstkick

Rijksmuseum Twenthe

Het Rijksmuseum Twenthe biedt inspiratie voor iedereen. Of je nu voor het eerst naar een museum gaat of er al eerder bent geweest, er is altijd iets nieuws te bewonderen. De Kunstkick workshops worden gegeven door kunstenaars die de leerlingen meenemen door de collectie van het museum en hun eigen kunstwerken laten zien. Ook vertelt de kunstenaar over zijn beroep.

Na een rondleiding gaan de leerlingen zelf aan de slag in het atelier. Voor iedere doelgroep is er een ander aanbod. Van fotogrammen maken met **Kader kijken** en **Snapshot**, een kunstwerk voor een bijzondere plek verzinnen in **De ruimte in** of Japans boekbinden met **A matter of perspective**. Kunst is overal.



A matter of perspective

HAVO/VWO OB & BB

Kader kijken

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB

Beeldvorming

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Snapshot

HAVO/VWO BB

De ruimte in

VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

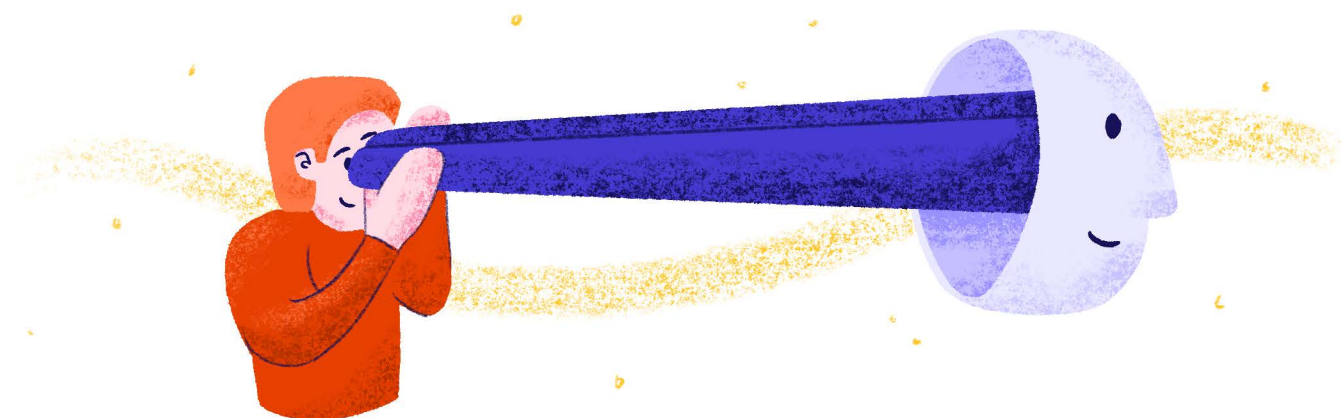
What are you thinking of?

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Verbeelding en verhalen

Communicatie

Bij de verbeelding en verhalen-workshops is het oefenen van creativiteit het belangrijkste. Samenwerken, brainstormen, fysiek in beweging komen: alles komt voorbij. In **Machine van mensen** en **Verbeeldingskracht** leren de leerlingen om met hun eigen lichaam en bewegingen een verhaal te vertellen. Met de **Prototyping on Paper (PoP)** workshops leren de leerlingen hoe zij een getekend verhaal of quiz interactief kunnen maken met een app. Tijdens **Stencil Art** vertellen de leerlingen met een groepswerk hun verhaal over wat echt belangrijk is in het leven door dit te verbeelden in een street art piece. In de serie lessen over **Mediawijsheid** denken de leerlingen na over hoe je je laat zien online, over anonimiteit en online communicatie. Durf jij te kijken door de ogen van een ander?



Machine van mensen

PRO

PoP – interactief verhaal

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Mediawijsheid – democratie

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

PoP – interactieve quiz

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Mediawijsheid – identiteit

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Stencil-art

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Mediawijsheid – participatie

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Verbeeldingskracht

VSO + VMBO B/K OB + VMBO T/L OB & BB

Weet je het zeker?

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB



Digitale media

Fotografie

Het editen van foto's doen we met één klik. Dus wat om ons heen is nog 'echt'? De leerlingen krijgen opdrachten waardoor zij kritisch leren kijken naar fotografie: welke hoek werkt het beste? Hoe kan je beeldkader, perspectief en licht inzetten om je foto zo goed mogelijk te maken? De leerlingen gaan aan de slag om met zelfgemaakte foto's of bestaand beeldmateriaal opdrachten uit te voeren. Denk aan het fotograferen van trends in **Fotografie Trend** en **Trend in beeld**. De leerlingen zoomen in op architectuur in de workshop **Bouwkunstenaar**, en in **Urban view** stellen zij hun eigen bouwportfolio samen zoals een architect en stedenbouwkundige. De leerlingen leren het grafisch vormgeven van een reclameposter in **Jouw toekomst – foto** en **Poster in de spotlight**, en vertellen een beeldverhaal door foto's te laten zien in een bepaalde volgorde in **Shots in serie**. Liever iets extra's leren over kunst? Ga dan voor **Vervreemding** of **Art view**.

Tijdens de workshops die te maken hebben met fotografie werken we met het programma Photoshop Elements of de app Piccollage.

Art view

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB

Bouwkunstenaar

VMBO T/L BB + HAVO/VWO BB

Fotografie trend

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Jouw toekomst – foto

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Vervreemding

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Shots in serie

PRO + VSO

Trend in beeld

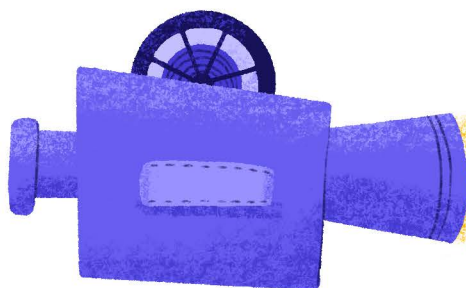
PRO + VSO

Poster in de spotlight

PRO + VSO

Urban view

HAVO/VWO BB



Digitale media

Bewegend beeld

Zelf filmpjes maken op je telefoon is leuk, maar wist je dat er een hele wetenschap achter film zit? Voordat je een film op Netflix of in de bioscoop ziet, gaat er een enorm proces aan vooraf. Onbewust word je beïnvloed door camerahoeken, lichtval en de lengte van shots van het beeld dat je ziet. Als filmmaker bepaal jij wat het publiek wel en niet ziet. Bij onze filmworkshops krijgen de leerlingen naast een creatieve opdracht ook altijd technische uitleg over alles wat te maken heeft met film en video. Sommige workshops focussen op het verbeelden van een verhaal (**Script en regie** en **De rode loper**), anderen over reclame (**Reclame in de spotlight** en **Jouw toekomst - film**) of het in beeld brengen van nieuws (**Nieuwsitem** en **Rapportage**).

Naast film hebben we ook toffe workshops over animatie. Speel een serie foto's of opeenvolgende tekeningen heel snel achter elkaar af, en voilà: je hebt een animatie! Als de leerlingen voor de eerste keer een stopmotionanimatie maken is het magisch, en dat gevoel groeit alleen maar naarmate zij het vaker beleven. Onze workshops focussen op tekenanimatie (alle beeldjes met de hand tekenen als in een tekenfilm), objectanimatie (het bewegen van bestaande objecten door de ruimte) en pixelation (stopmotion met mensen als acteurs). Hierover komen de leerlingen alles te weten in de workshops **Tekenanimatie**, **Stop-motion**,

De rode loper

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Droom in motion

PRO + VSO

Jouw toekomst – film

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Nieuwsitem

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OBOB

Rapportage

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Reclame in de spotlight

PRO + VSO

Script en regie

VMBO T/L BB + HAVO/VWO BB

Stop-motion

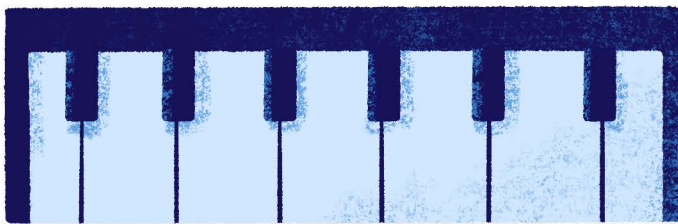
VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Tekenanimatie

VMBO B/K OB & BB + VMBO T/L OB

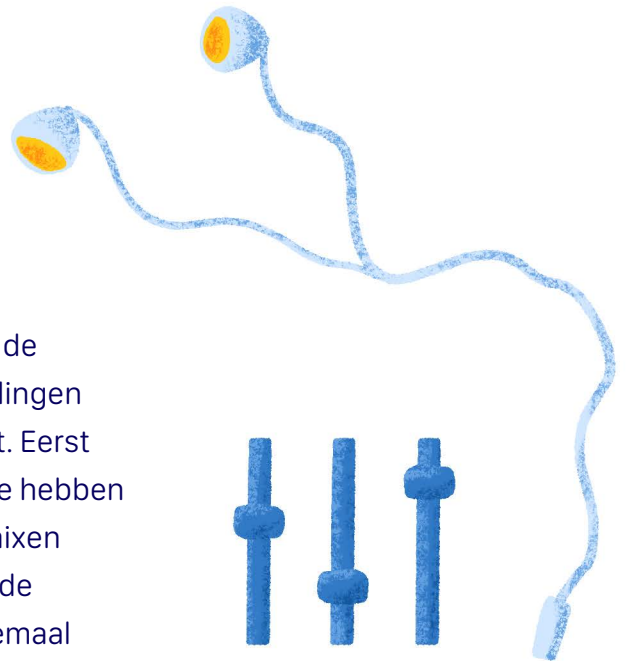
Tekentransformatie

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

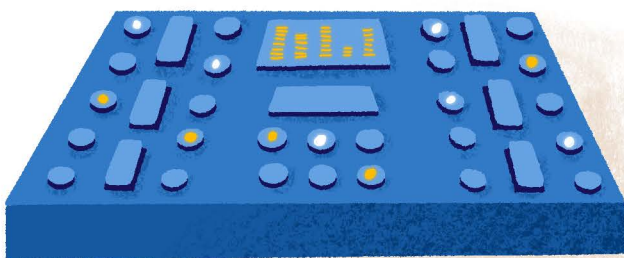


Digitale media

Geluid



Wist je dat je een beat kan maken zonder instrumenten? In de **House(hold) beat challenge** en **Muziekvideo** leren de leerlingen geluiden uit de omgeving zo te mixen dat het muziek wordt. Eerst luisteren de leerlingen hoe andere artiesten deze challenge hebben gedaan, waarna zij zelf geluiden gaan opnemen, en deze mixen tot een beat in Final Cut Pro. In de workshop **Dubben** gaan de leerlingen aan de slag in Garageband, een programma helemaal gericht op audio. De leerlingen leren over meerstemmigheid in muziek en mixen en vervormen hun eigen stem tot een muziekstuk. Tijdens de workshop **Soundscapes in de nacht** combineren de leerlingen sounddesign met een bezoek aan de Museumfabriek. Eerst maken de leerlingen kennis met een mythe uit Twente. Iedereen spreekt een deel van dit verhaal zelf in met professionele audioapparatuur, bedenkt soundeffects en mix het geheel tot een spannend verhaal voor de luisteraar.



Dubben

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB & BB

Muziekvideo

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

House(hold) beat challenge

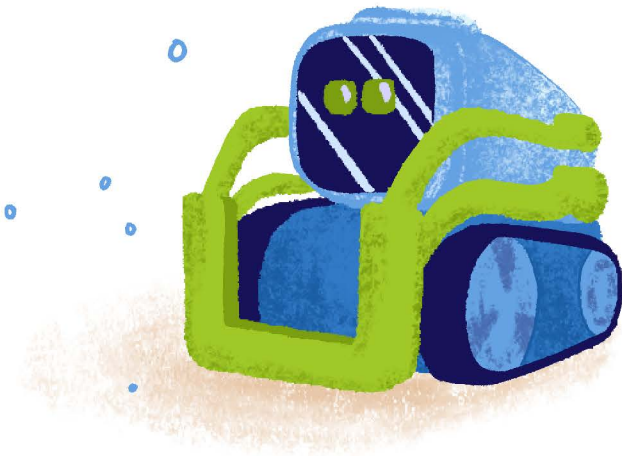
PRO + VSO

Soundscapes in de nacht

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Nieuwe media

Robotica & programmeren



Programmeren is het leukst als je meteen output ziet. We hebben gave programmeerworkshops, ieder met een andere focus. In **Programmeer zelf een spel** maken de leerlingen een eigen spel in het programma Scratch. Programmeren is hier makkelijk gemaakt: geen lange codes, maar creatief en logisch denken in het verslepen van blokken. **Bestuur een robot met mBlock** gaat over een robotje, de mBot, die geprogrammeerd wordt met een Arduino chip. De leerlingen kunnen hem programmeren zodat hij gaat rijden, een lijn volgt, tonen afspeelt of zijn display verandert – maar zonder hun input kan de robot nog niets. Tot slot de twee robotworkshops met **Robot Cozmo**. Cozmo is een slimme, zelflerende robot met een sterke persoonlijkheid. Hij kan je gezicht herkennen, luistert naar commando's en wordt steeds slimmer als je meer tijd met hem doorbrengt. En in onze tweede Cozmo workshop, **Robot Cozmo film**, combineren de leerlingen robotica met een verhaal waarin de robot de hoofdrol speelt.



```
mBot Program
repeat 10
  set led on board red
```

Bestuur een robot met mBlock

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Robot Cozmo

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Programmeer zelf een spel

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB

Robot Cozmo film

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

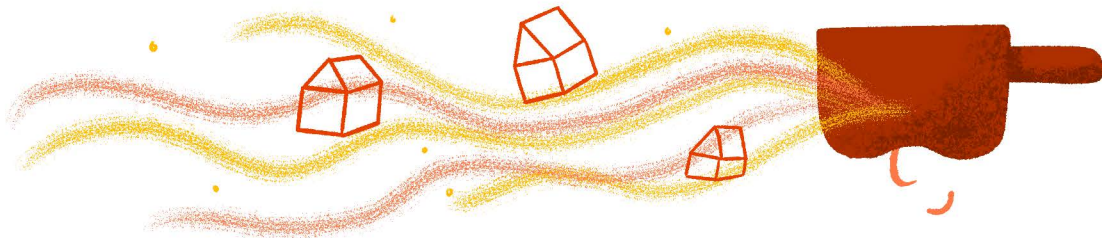


Nieuwe media

3D ontwerp

3D ontwerp is hot en happening! De leerlingen leren nu zelf de basis in één van onze workshops. Eerst bekijken de leerlingen een live demonstratie van een van onze 3D printers, waarna zij zelf aan de slag gaat met een creatieve designopdracht. In de workshop 3D design – **Eyes on the Prize** krijgen de leerlingen de opdracht om in Tinkercad een award te ontwerpen voor een event naar keuze. Niet alleen moet het ontwerp van de leerlingen uitstralen waarvoor de prijs is, maar zij moeten ook rekening houden met originaliteit en stevigheid. Op aanvraag kunnen de ontwerpen van de leerlingen geprint worden bij Tetem. Voor de bovenbouw gaan we nog een stapje verder in het programma Blender in de workshop **3D Design**. Vanuit een 2D vorm bouwen de leerlingen in dit professionele programma een 3D ontwerp naar keuze.

In de workshop **VR Design** maken de leerlingen kennis met Virtual Reality. De leerlingen ontwerpen in Tinkercad een eigen gebouw, waarna zij er in de virtuele wereld van CoSpaces er zelf doorheen loopt. In de workshop **360 graden foto's en video's maken** gaan de leerlingen zelf aan de slag met een 360 graden camera. De leerlingen maken kennis met foto's en video's die de hele omgeving in één keer vastleggen, en zij spelen zelf een scène met deze techniek.



360 graden foto's en video's maken

HAVO/VWO OB & BB

3D design – Modeling in Blender

HAVO/VWO BB

3D design – Eyes on the prize

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

VR design

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB

Art2Go

Workshopdag

Art2Go is een workshopdag waarin de leerlingen kennis maken met verschillende kunst- en cultuurinstellingen en workshops in Enschede. Op één dag volgen de leerlingen twee of drie workshops op verschillende plekken in de stad. Als school maak je een keuze voor een themagebied, waarbij verschillende instellingen de workshops verzorgen. De workshops worden gevolgd in kleine groepen van ongeveer 15-18 leerlingen.

Er zijn zeven themagebieden ontwikkeld:

Menskracht, Toneelkunst, Actie-Reactie, Anders, Bouwen, Straatleven en Leven en beleven. De meeste gebieden zijn aanpasbaar aan het niveau van de leerlingen. Een aantal leergebieden zijn specifiek gemaakt voor leerlingen van een bepaald niveau.

Als school kies je een datum en een themagebied. RCE kijkt daarna of er ruimte is bij alle aanbieders. Als het nodig is worden er alternatieven gezocht, en als iedereen tevreden is, wordt het rooster definitief gemaakt. Verder kan RCE helpen bij het ontwikkelen van het rooster, leerlinginformatie en eventueel een vervoersprogramma.

Menskracht - PRO + VSO + VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

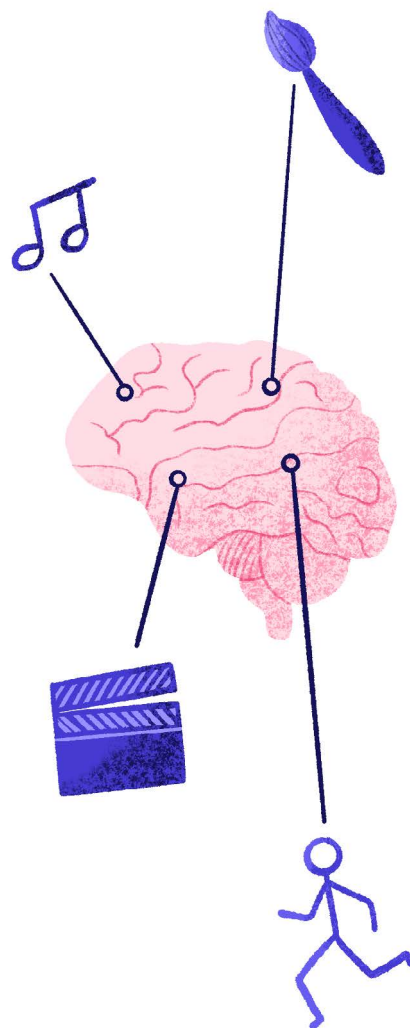
- Bodypercussie & Djembé (i.s.m. Kaliber Kunstenschool)
- Hersenstampij
- Recycle art
- Spoken Word (i.s.m. Hartkwartier)

Toneelkunst - PRO + VSO + VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

- Create your own music! (i.s.m. Orkest van het Oosten, Wilminktheater & Muziekcentrum Enschede)
- Grime (i.s.m. Nederlandse Reisopera)
- Move-it (i.s.m. Nederlandse Reisopera)
- Rekwisieten

Actie-reactie - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

- Bewegende kunst (i.s.m. Concordia)
- Playmovie
- Rythm and Trash (i.s.m. Kaliber Kunstenschool)
- Woorden voor kunst (i.s.m. de Nieuwe Koning)



Anders - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

- Beeldverhaal
- Geen gezicht
- Operasounds (i.s.m. Nederlandse Reisopera)
- Voicelooping & Human Beatbox (i.s.m. Hartkwartier)

Bouwen - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

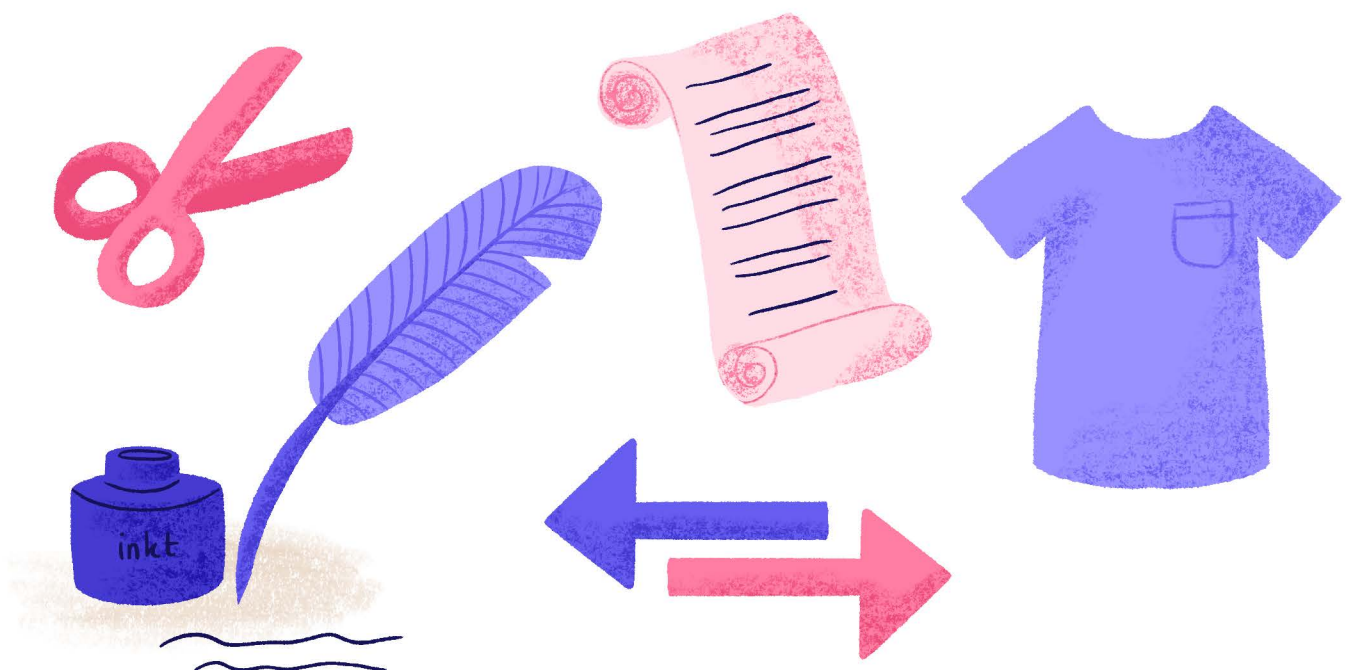
- Decor (i.s.m. Nederlandse Reisopera)
- Droomhuis
- Het Gebouw

Straatleven - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

- Streetsounds
- Streetwear/Trashion (i.s.m. La Reina Design)
- Urban Dance (i.s.m. Kaliber Kunstenschool)

Leven en beleven - HAVO/VWO OB

- Bust Your Move (i.s.m. Bibliotheek Enschede)
- De geschiedenis maak jij!
- Keuzes maken (i.s.m. Wilminktheater)
- Kunstkrant; kunstenaar of knutselaar? (i.s.m. Concordia)



Projecten

Projecten zijn flexibel: alles wat je als school zelf kan doen doe je zelf, en voor overige lessen kan RCE worden ingehuurd. RCE kan ook het hele project uitvoeren: je bepaalt in overleg zelf de rolverdeling. RCE neemt bij de lessen die als workshop worden gedaan alle materialen mee: van laptops tot filmcamera's met statieven tot potloden en papier. Ook is er de mogelijkheid om zelf de lessen uit te voeren, en de technische materialen te huren.

Straattaal - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

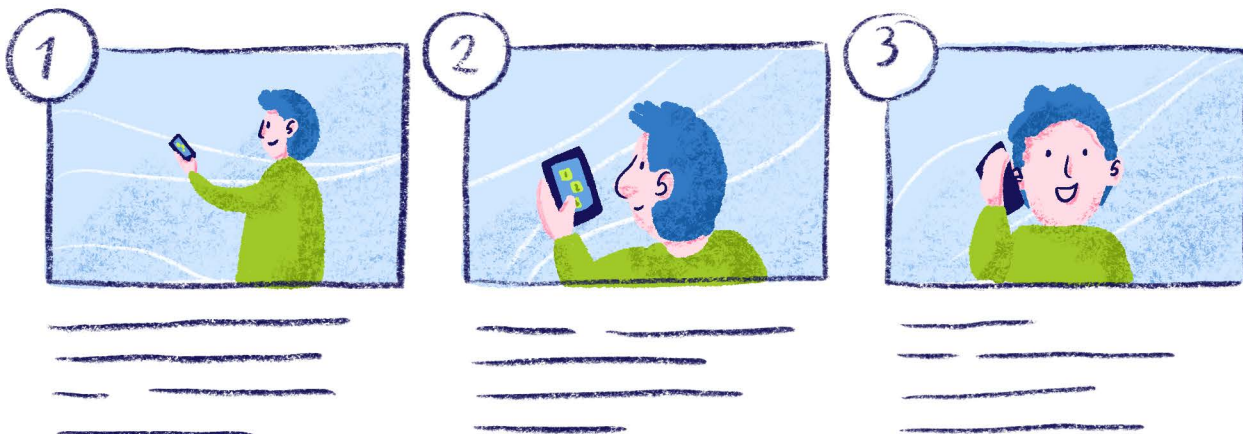
In deze zeven workshops leren de leerlingen over straattaal in de kunst. De leerlingen kiezen hun eigen onderwerp en starten met het ontwerpen van hun eigen tag. In de vervollessen leren de leerlingen woorden en muziek te geven aan hun onderwerpen in een rap. Uiteindelijk maken de leerlingen een videoclip waarin zij zelf het hele productieproces in handen hebben. Beeld, geluid, tekst, alles komt samen. Hoe klinkt het geluid? Druk jezelf uit met straattaal.

Freeze - VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

In drie workshops maken de leerlingen kennis met de basis van het vastleggen van beweging. Eerst leren de leerlingen wat diafragma en sluitertijd betekenen voor hun foto's, en daarna fotograferen zij een eigen stopmotion. In de laatste les filmen zij zichzelf en klasgenoten in beweging, en bij het editen experimenteren zij met timelapse, slow motion en reverse beweging. Ready, set, freeze! RCE levert alle benodigde apparatuur en materialen.

De rode loper - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Deze serie van zeven workshops laat de leerlingen kennismaken met alle ins en outs rondom film – want daar komt wat bij kijken! Alles van experimenteren met filmtechnieken, het tekenen van een storyboard, maken van props, filmen, monteren en presenteren van de film. Ook is er aandacht voor alle beroepen die met film te maken hebben: regisseur, acteur, camera- en geluidsman, tekenaar, special effects... Na dit project snappen de leerlingen hoe film werkt. RCE zorgt voor alle benodigde apparatuur op school.



Reclamebureau - VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Marketing en reclame – hoe werkt dat eigenlijk? Hoe ontwikkel je een product, en hoe zet je deze in de markt? In deze serie van zeven workshops krijgen de leerlingen antwoord op al deze vragen en meer. De leerlingen bekijken voorbeelden van allerlei commercials en reclames, maken kennis met het productieproces, leren slimme trucs te herkennen, ontwerpen een eigen verpakking. De leerlingen toppen het af met een zelfontworpen poster en je eigen commercial. RCE levert alle benodigde apparatuur en materialen.

Anders dan anders - VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

In zeven workshops leren de leerlingen alles over digitale fotografie en beeldbewerking. De leerlingen duiken in de wereld van Photoshop en ontdekken dat je met licht, kleur, vorm en compositie je beeldverhalen op topniveau kan brengen. Tijdens de eerste lessen staat het experimenteren centraal, samen met het bedenken van een verhaal en het tekenen van storyboards. De leerlingen leren actie en emotie uitbeelden en spelen de hoofdrol in hun eigen fotostrip. Welk avontuur gaan zij beleven?

Stencil Art Animatie - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

In zeven lessen eigen sjablonen animeren tot een video: dat leren de leerlingen tijdens dit project. Er komen allerlei technieken kijken voordat je een video hebt. En in deze zeven lessen, doorlopen de leerlingen dit hele creatieve proces. Dit project is een samenwerking tussen de school en RCE. Les 1, 6 en 7 zijn workshops die worden uitgevoerd door RCE. Fotografie en montage staat hierin centraal. Les 2-5 worden uitgevoerd door een docent op school. De leerlingen kiezen zelf hun onderwerp, maken sjablonen, experimenteren met technieken en voegen lagen toe aan hun basisafdrukken. De omvang van het project bepaalt de leerling zelf: meer sjablonen betekent een langere film.



Reportage - HAVO/VWO OB & BB

Reportage is een samenwerkingsproject tussen de school en RCE. Dit project is speciaal ontwikkeld voor het Technasium, in aansluiting op het project 'Shit, ze gaan mest verwerken!'. Deel 1, 3, 5, 7, 9 en 10 worden uitgevoerd door de eigen docenten van de school. Deel 2, 4, 6 en 8 zijn workshops van RCE, waarin beeldverhalen, scripts en storyboards maken, filmen en monteren centraal staan. De leerlingen leren samenwerken, tijdig te plannen en doorlopen het hele maakproces van het maken van een reportage.

Interactieve film - HAVO/VWO BB

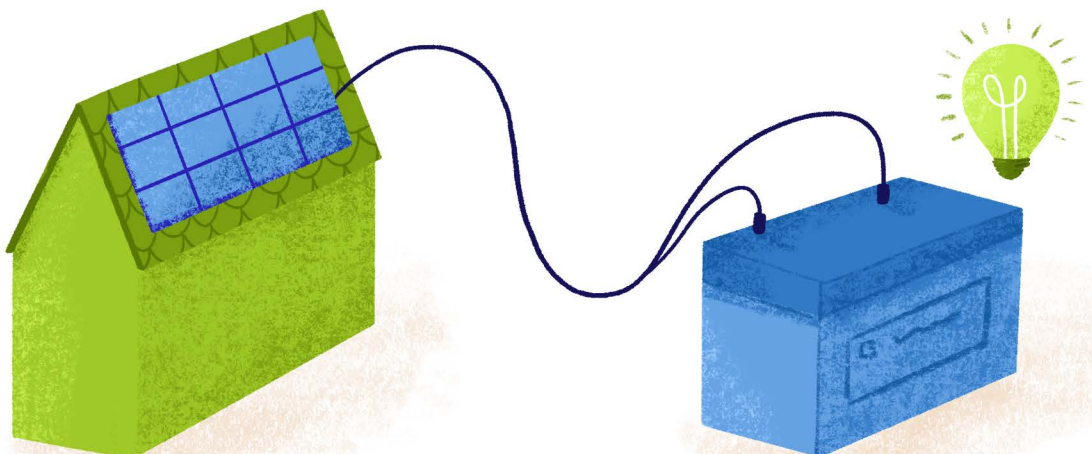
In deze serie van drie workshops onderzoeken de leerlingen het hele productieproces van een film. Tijdens de eerste workshop bedenken de leerlingen een interactief verhaal, tijdens de tweede workshop ga de leerlingen hun eigen verhaal verfilmen en monteren zij deze in fragmenten. Tijdens de derde workshop uploaden de leerlingen de film op YouTube en maken zij hem interactief door keuzemomenten toe te voegen voor de kijker. Spannend! Tijdens de lessen leren de leerlingen ook over de technische aspecten van film: hoe je de juiste beeldkaders kiest, het juiste perspectief en de goede lengte qua shots.

Make-it - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Onze Make-it kits zijn uitdagende DIY projecten voor de onderbouw. In de kits zitten materialen die op school of thuis veelal niet voorhanden zijn, waardoor de leerlingen meteen aan de slag kunnen. De leerlingen oefenen technische vaardigheden met de video tutorials via www.make-it.tetem.nl of de online handleiding. Bij elke les leren de leerlingen meer over stroomkringen, de werking van magneten en het opslaan van energie.

Per kit hebben we een adviesdoelgroep, maar elke kit is interessant voor iedere leerling.

Kunstige robot – BK en TL | **Zonnecellen** – HV | **Elektronische wenskaart** – BK en TL | **Circuit buddies** – HV | **Elektromagneet** – HV | **Festive flashlights** – BK en TL | **Magnetisch zwevend potlood** – TL en HV



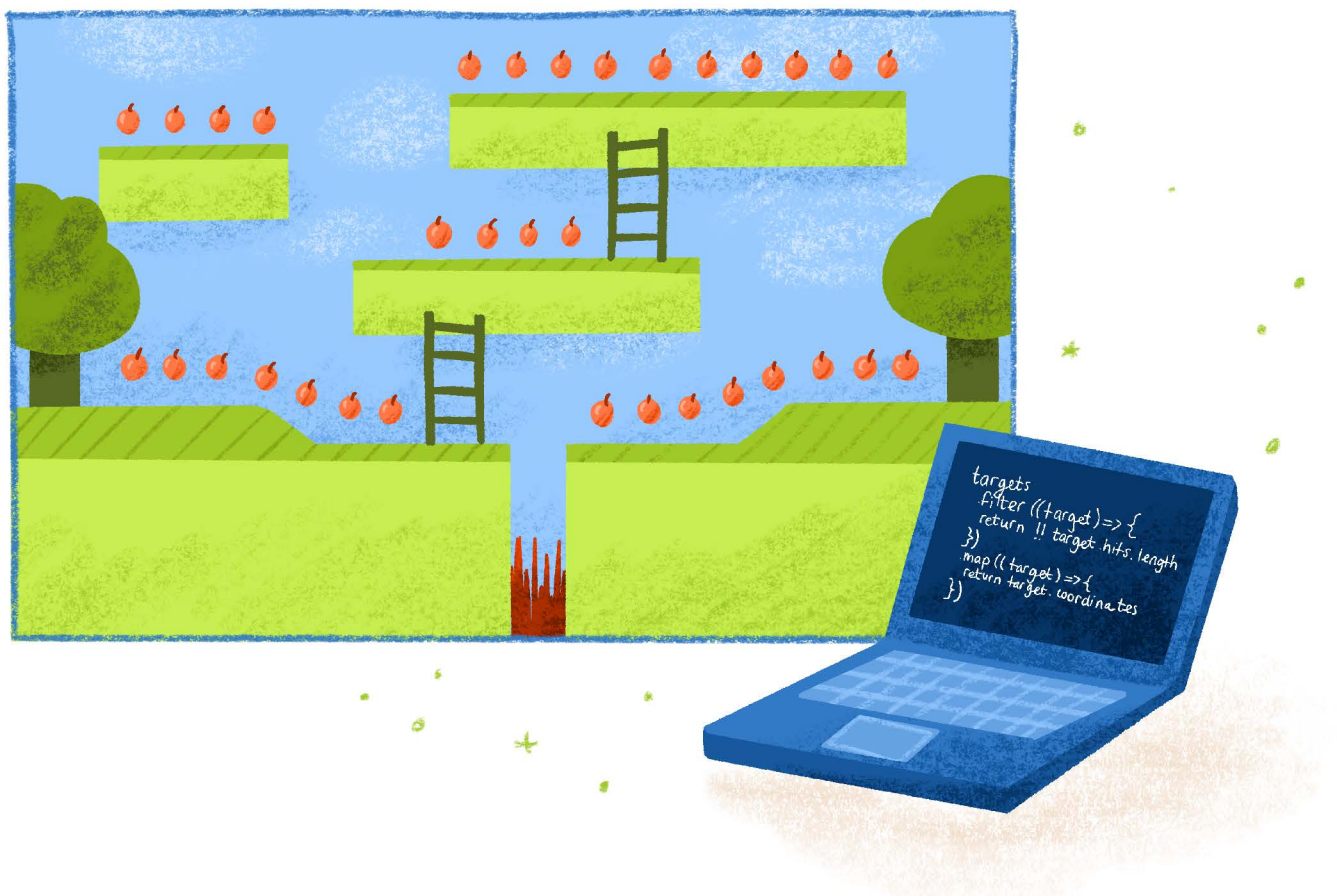
Coderen - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Project coderen is een samenwerking tussen de school en RCE. Programmeren is een skill van de toekomst, en met dit project krijgen de leerlingen er een eerste opstapje naar. De lessen zijn modulair, waardoor de leerlingen zelf de omvang van het project bepaalt. Voorkennis is niet nodig, de leerlingen kunnen meteen beginnen. Niet alleen op de computer, maar ook offline door samen te werken tijdens uitdagende opdrachten.

De workshops van RCE bieden een verdieping bij de lessen van de docenten. Welke en hoeveel workshops bepaalt de school zelf. Er is keuze uit **Games maken**, **Bestuur een robot met mBlock** en **Robot Cozmo**.

3D Design - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

In acht lessen kennismaken met de wereld van 3D Design? Dit project is daarvoor perfect geschikt. Het project is een samenwerking tussen de school en RCE. De lessen 1, 3 t/m 5 en 7 worden uitgevoerd op school met de eigen docenten. De leerlingen leren hierin onder andere werken met 3D pennen, 3D-typografie en de werking van 3D brillen. De lessen 2, 6 en 8 zijn workshops van RCE. De leerlingen leren tijdens deze workshops werken in Tinkercad, 360 graden fotograferen, filmen m.b.v. een speciale Insta360-camera en een eigen 3D wereld ontwerpen, en verkennen, met de Oculus GO VR bril.



Boekingsinformatie

Vragen en boeken

Heb je vragen over ons aanbod of wil je een workshop of rondleiding boeken? Stuur dan een mail aan een educatief medewerker van RCE.

Ook bij de receptie van Tetem kan je terecht met vragen en boekingen. De receptie is telefonisch bereikbaar via 053 - 2308 791 (van maandag t/m vrijdag van 9.00-15.00).

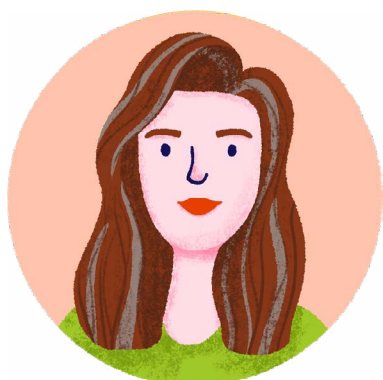
Annuleren

Annuleren kan zonder doorberekenen van kosten tot twee weken voor aanvang van het programma, door een mail te sturen naar educatie@roombeekcultuurpark.nl. Bij annuleren binnen twee weken voor aanvang worden de kosten volledig doorberekend.



Contact info Elna Obreen

E-mailadres: elna@tetem.nl



Contact info Bianca de Groot

E-mailadres: bianca@tetem.nl

Prijslijst

Workshops in het museum en/of Lab				
Workshops buiten school:	Workshops 50 - 90 min.	Workshops 91 - 120 min.	Workshops 121 - 150min.	Workshops 151 - 180 min.
Rijksmuseum Twenthe, De Museumfabriek, Tetem	€120	€140	€160	€180

Rondleidingen in het museum en door Roombeek		
Lengte (min.)	Max. aantal leerlingen	Prijs
30 - 45 minuten	1 tot en met 15	€50
30 - 45 minuten	vervolg tarief (aansluitende groep, max. 15)	€25

Vanwege de anderhalvemetersamenleving kunnen wij geen voltallige klassen op onze locaties ontvangen. Alleen halve klassen met een maximum van 15 leerlingen per rondleiding/workshop. Dit geldt voor de prijslijsten 'Workshops in het museum en/of Lab' en 'Rondleidingen in het museum en door Roombeek'.

Techniekuitleen	
Gemeente	Kosten
Enschede	€70
Borne, Haaksbergen, Hengelo, Losser, Oldenzaal	€90
Dinkelland, Hof van Twente	€100
Almelo, Tubbergen, Wierden	€110
Hellendoorn, Rijssen- Holten, Twenterand	€120

Prijslijst vervolg

Workshops op school				
Waar?	Workshops 50 - 90 min.	Workshops 91 - 120 min.	Workshops 121 - 150min.	Workshops 151 - 180 min.
Scholen uit de gemeente:				
Enschede	€120	€140	€160	€180
Borne, Haaksbergen, Hengelo, Losser, Oldenzaal	€140	€160	€180	€200
Dinkelland, Hof van Twente, Berkelland / Neede	€150	€170	€190	€210
Almelo, Tubbergen, Wierden	€160	€180	€200	€220
Aalten, Hellendoorn, Rijssen - Holten, Lochem, Twenterand	€170	€190	€210	€230
Ommen, Raalte, Hardenberg, Deventer	€180	€200	€220	€240
Dalfsen, Olst - Wijhe, Staphorst, Zwolle	€190	€210	€230	€250
Kampen, Steenwijkerland, Zwartewaterland	€200	€220	€240	€260

- De in de prijslijst 'workshop op school' genoemde prijzen zijn per schoolklas tot maximaal 30 leerlingen.
- Het maximaal aantal leerlingen per groep in het speciaal onderwijs bedraagt 18.
Er zijn speciale prijsafspraken voor speciaal onderwijs. Zie 'Meer Activiteiten'.

BTW

Wanneer de activiteit een workshop voor het onderwijs (leerlingen jonger dan 21 jaar) betreft, is bovengenoemde prijs vrijgesteld van BTW. Wanneer de workshop wordt geboekt als naschools lesprogramma welke facultatief wordt aangeboden en geen onderdeel vormt van het reguliere onderwijsprogramma gelden eveneens bovenstaande tarieven, echter zal daarover 21% BTW in rekening gebracht worden. Dit geldt ook wanneer de workshop met vrijetijdskarakter wordt aangeboden.

Meer activiteiten en diensten

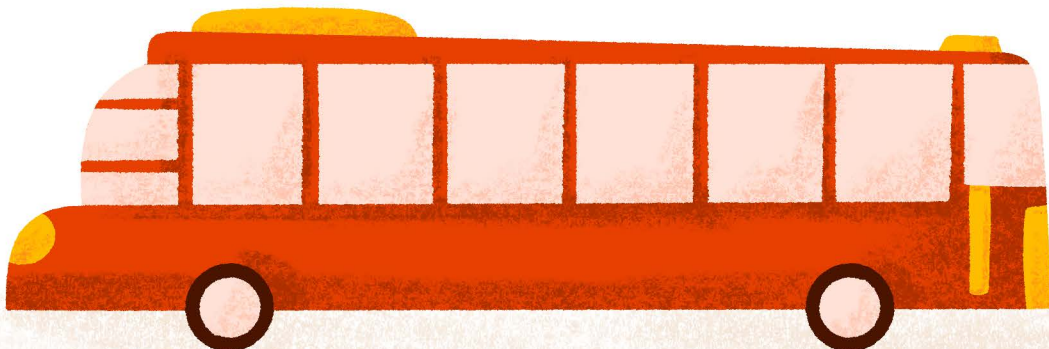
Roombeek Cultuurpark Educatie verzorgt meer dan alleen workshops. Er is ook een breed aanbod van leerlijnen en we ondersteunen scholen bij de implementatie daarvan. Wij vinden het belangrijk om leerlingen uit het speciaal onderwijs dezelfde kwaliteit te bieden als reguliere leerlingen. Daarom hanteren we aangepaste tarieven voor het speciaal onderwijs. Ook bieden we scholen ondersteuning bij de praktische organisatie. Het boeken van een culturbus maakt daar onderdeel van uit. Wil je meer informatie omtrent de mogelijkheden, stuur ons dan een e-mail via educatie@roombeekcultuurpark.nl.

Speciaal onderwijs

Voor workshops gegeven door RCE docenten voor speciaal onderwijs geldt het maximumaantal van 18 leerlingen. Dit maximum is ingesteld omdat wij de kwaliteit van onze workshops goed willen bewaken. Ook betekent dit dat wij geen klassen samenvoegen. Workshops worden per klas gegeven, niet per samengestelde groep. Wij hanteren voor speciaal onderwijs een andere prijsstelling.

Culturbus

In samenwerking met diverse busmaatschappijen kan tegen een gereduceerd tarief vervoer van leerlingen vanuit heel Overijssel naar Roombeek Cultuurpark worden geregeld. De prijs wordt bepaald door de afstand die moet worden afgelegd, de doorlooptijd van het programma, het aantal ritten dat de bus per dag kan maken en de periode.



Corona-aanpassingen

Het coronavirus heeft de samenleving ingrijpend veranderd en raakt ons allemaal. De anderhalvemetersamenleving vraagt een andere vorm van onderwijs en van cultuureducatie. Dit willen we samen met het onderwijs vormgeven. Bij het verschijnen van de brochure ligt er nog geen pasklare oplossing voor alles. Bij de halveklassenkorting is de oplossing helder: korting. De video-conference lessen en de techniek-uitleen vragen nog om een doorontwikkeling. Per type les zal nog moeten worden onderzocht wat de beste aanpak en werkwijze is.

Halveklassenkorting

Voor veel scholen zal het niet haalbaar zijn het workshoptarief te betalen voor een halve klas. Immers, de workshop moet dan twee keer gegeven worden. Wij bieden daarom de 2e workshop aan voor het sterk gereduceerde tarief van 35% van de originele workshopprijs. Voorwaarden zijn dat de pauzetijd tussen de twee workshops niet langer mag duren dan 60 minuten en dat het aantoonbaar om een halve klas gaat. Het is mogelijk om twee verschillende workshops te combineren. Dus bijvoorbeeld eerst een animatie-workshop voor groep 3 en aansluitend een ontwerp-workshop voor groep 8.

Video-conference workshop

Aan scholen die liever geen externe docent in de klas willen, bieden we een digitale docent aan. Voorafgaand aan de workshop brengen wij de benodigde materialen en technieken naar de school. Onze docent verzorgt de les op een andere locatie via het digibord. Via video-conference technieken kunnen de leerlingen ook vragen stellen aan onze docent. Aansluitend aan de workshop halen wij de technieken en materialen weer op. De prijs voor een video-conference workshop ligt gelijk aan de prijs voor de reguliere vraagprijs voor de workshop.

Techniek-uitleen

Aan scholen die liever geen externe docent in de klas willen, bieden we de mogelijkheid om lesmiddelen en technieken te lenen. Deze techniek-uitleen is gekoppeld aan trainingsmogelijkheden voor groepsleerkrachten. Docenten kunnen één op één getraind worden door onze techniekcoach die de les met de groepsleerkracht voorbereidt. Dit kan digitaal of in ons FabLab. De techniek wordt op de school geleverd en aan het eind van de dag weer opgehaald. De kosten die wij hiervoor in rekening brengen is voor scholen € 70,- en voor scholen uit Twente afhankelijk van de reistijd tussen de € 90,- en € 120,- per dag. Zie hiervoor ook de techniekuitleen tabel in de prijslijst. De school kan de materialen meerdere keren op een dag in te zetten om zo twee of drie workshops te geven.

Make-It@Home kits

Om de school- en thuissituatie te verrijken zijn de Make-It@Home kits ontwikkeld. De kits bestaan uit materialen waar leerlingen mee aan de slag kunnen en die veelal niet in de school- of thuissituatie voorhanden zijn. Dit zijn materialen die veelal niet in de school- of thuissituatie voorhanden zijn. Bij elke kit hoort een online video tutorial en handleiding.

De kits kunnen binnenschools ingezet worden als plenaire les waarbij de tutorials op het digibord worden getoond en de handleidingen worden geprint. Maar de kits kunnen ook buitenschools of in de thuissituatie individueel worden ingezet, met behulp van een iPad of computer. Voor groepsleerkrachten die deze activiteiten willen integreren in het curriculum wordt individueel advies aangeboden.

De kosten van de Make-It@Home kits voor onderwijsdoelen variëren van € 2,00 tot € 5,00 per kit.

De volgende Make-It@Home kits zijn beschikbaar via www.make-it.tetem.nl:

- Circuit Buddies
- Elektromagneet
- Elektronische wenskaart
- Festive flashlight
- Fotonmobiel
- Kunstige robot
- Magnetisch zwevend potlood
- Mechmuis
- Merge Cube
- Schaduwlamp
- Rotormobiel
- Zonnecellen

De komende periode worden hier nog meer kits aan toegevoegd.

De video-conference workshop en de techniek-uitleen kan gecombineerd worden met de halveklassenkorting. De Make-It kits kunnen niet gecombineerd worden met de halveklassenkorting. Bij de Make-It kits wordt een bedrag per deelnemende leerling gerekend.