

Opdrachtblad

>> Het Zweefgeheim <<

10-12 jaar

Benodigheden

- camera of telefoon
- computer/ laptop met internet
- iets om te laten zweven
- doosje of blokjes ter ondersteuning
- een extra hulp die jou even kan helpen



Opdracht

In de video hebben jullie gezien hoe je iets kunt laten zweven. Kijk bij mij thuis is de beer de lucht ingegaan. Welke knuffel ga jij thuis laten zweven?

Dit is het zweefgeheim. We maken twee foto's. Zie je dat bij de eerste foto de beer helemaal niet zweeft maar gewoon op een krukje zit? Lees snel de bij stappen hoe jij zelf iets kan laten zweven!



foto 1

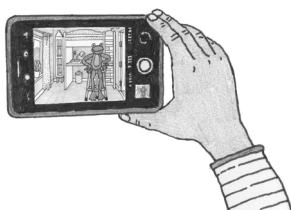


foto 2

>> Stap 1

Opzetten van de foto

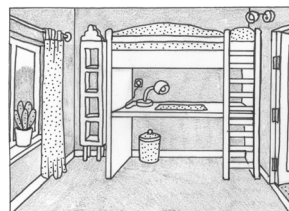
Zet je knuffel op een verhoging bijvoorbeeld een krukje. En kijk goed door je telefoon of het mooi in beeld komt. Dan roep je er even iemand bij nog **voordat** je de eerste foto maakt.



>> Stap 2

Foto's maken

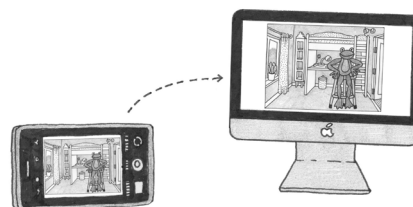
Als iedereen klaar staat maak je de eerste foto. En dan houd je de telefoon heel stil. Je hulp haalt nu snel de beer en het krukje weg. En dan maak jij de tweede foto **zonder tussendoor te bewegen!**



>> Stap 3

Foto's op de computer zetten

Nu gaan we de twee foto's van je telefoon op de computer zetten. at kan vaak op verschillende manieren. Misschien heb je hier hulp bij nodig van één van je ouders.



>> Stap 4

Foto bewerken

Staan je foto's op de computer dan kunnen we beginnen. We werken met een heel mooi gratis fotoprogramma. Je typt in **www.pixlr.com/x** Kijk de video om te zien hoe je de foto's kunt bewerken. Mocht het soms iets te snel gaan zet de vido dan even op pauze.

>> Resultaat



Opdrachtblad

>> Het Zweefgeheim <<

12-14 jaar

Benodigdheden

- camera of telefoon
- computer/ laptop met internet
- iets om te laten zweven
- doosje of blokjes ter ondersteuning
- een extra hulp die jou even kan helpen



Opdracht

In de video hebben jullie gezien dat het best makkelijk is om iets te laten zweven. Voor jullie heb ik een iets moeilijkere opdracht namelijk meerdere spulletjes die zweven en een ding dat blijft staan.

Dit is het zweefgeheim. We maken twee foto's. Zie je dat bij de eerste foto de beer helemaal niet zweeft maar gewoon op een krukje zit? Lees snel de bij stappen hoe jij zelf iets kan laten zweven!



foto 1



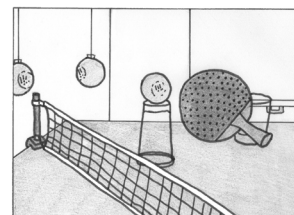
foto 2

>> Stap 1

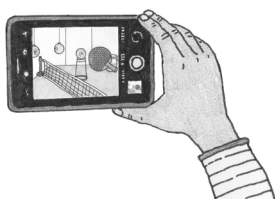
Opzetten van de foto

Zet eerst je spulletjes in beeld en datgene wat moet zweven zet je op hulpmiddelen. Ik heb hiervoor wat kopjes en glazen gebruikt. Maar je kunt natuurlijk ook doosjes of blokjes gebruiken. Ook plakband of een satéprikker kan soms handig zijn. Kijk goed rond in je kamer en bedenk hoe je dit gaat aanpakken.

Heb je alles staan kijk dan nog even goed door de camera of alles klopt. Dan roep je er even iemand bij nog **voordat** je de eerste foto maakt.

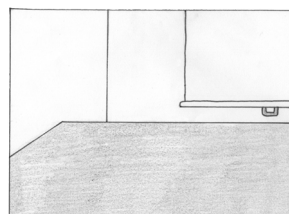
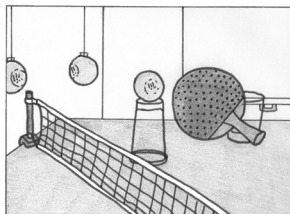


>> Stap 2



Foto's maken

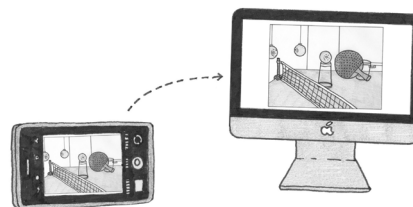
Als iedereen klaar staat maak je de eerste foto. En dan houd je de telefoon heel stil. Je hulp haalt nu alle spulletjes weg behalve dat wat niet zweeft deze mag blijven staan (bij mij is dat het fototasje, zie pagina 1). Dan maak je de tweede foto. **Al die tijd heb jij niet bewogen met de telefoon!**



>> Stap 3

Foto's op de computer zetten

Eerst moet je zorgen dat de foto's van je telefoon op de computer komen te staan. Misschien heb je hier hulp bij nodig van één van je ouders.



>> Stap 4

Foto bewerken

Staan je foto's op de computer dan kunnen we beginnen. We werken met een heel mooi gratis fotoprogramma.

Je typt in **www.pixlr.com/x**

Kijk de video om te zien hoe je de foto's kunt bewerken.

>> Resultaat

