

Opdrachtblad
»» Kamertje ««
in een doosje
4-6 jaar

Benodigdheden

- leeg doosje
- stevig papier of dun karton
- potlood
- gum
- waterverf, kwasten, potje voor water
- fineliners
- schaar
- lijn
- optioneel: schilderstape
- tijdschriften
- poppetje



Opdracht

Maak je eigen kamertje in een doosje! Ontwerp een kamertje voor jouw lievelings Lego- of Playmobil poppetje. Zorg dat die er precies in past.

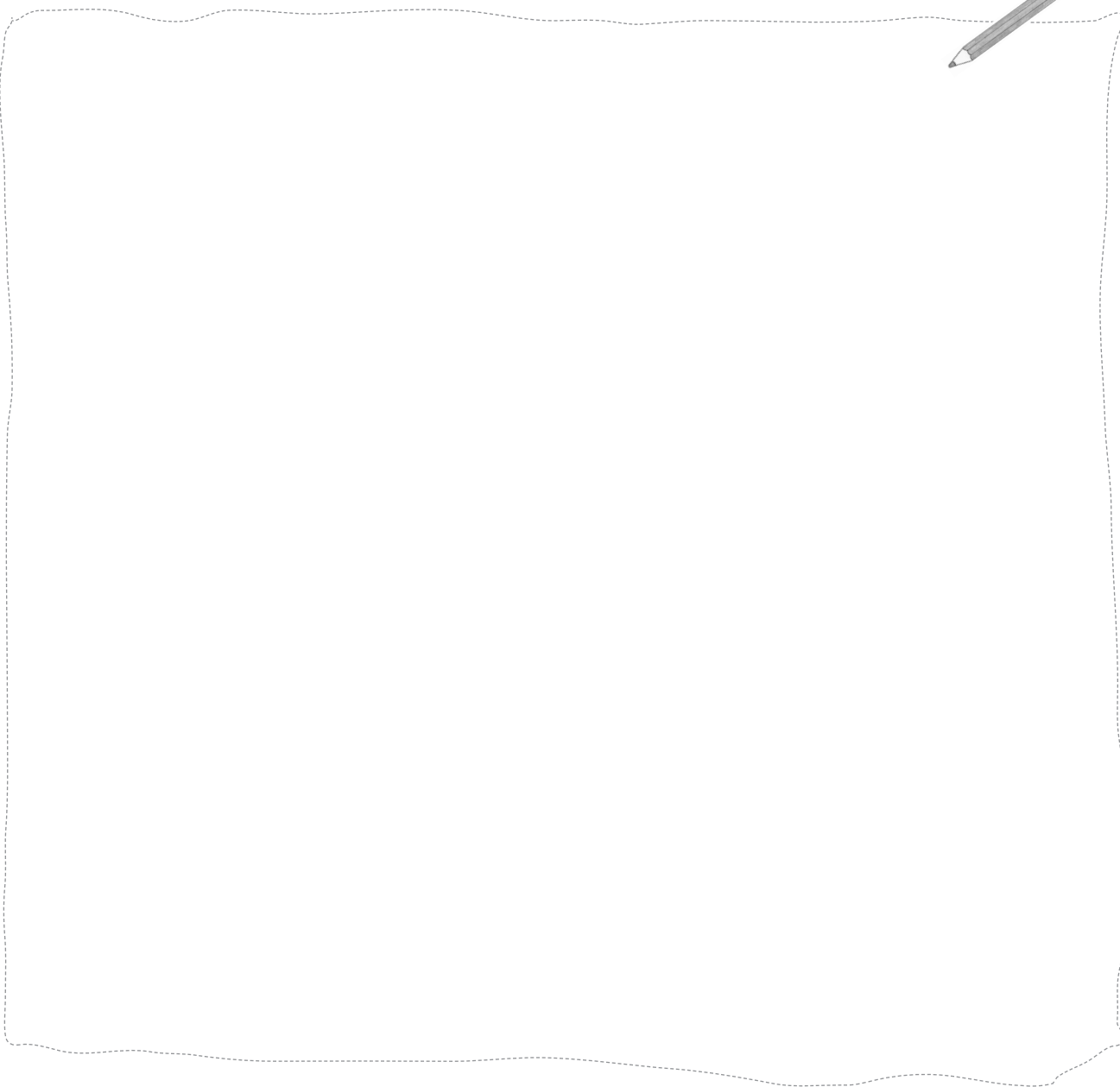
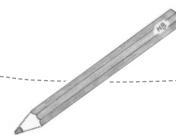
⇒ **Stap 1**

Bedenk een kamer

Wat is jouw lievelingskamer? Welke kleuren ga je gebruiken? Wat staat er allemaal in? Wie woont er?

Denk aan... de binnenkant van een spaceshuttle, een bakkerij, een dierentuin, een bloementuin, een piratenschip, een cockpit van een vliegtuig, wat jij maar wilt!

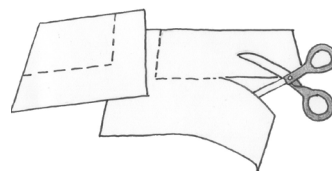
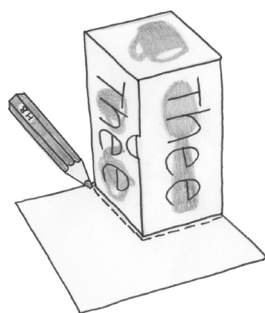
Schrijf of teken een paar ideeën op de volgende bladzijde.



⇒ Stap 2

Overtrekken

Trek je doosje over en knip de vloer en achtergrond uit.



⇒ Stap 3

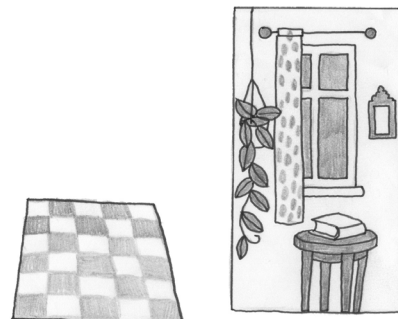
Tekenen en schilderen

Ga nu de tekeningen voor de kamer maken en inkleuren. Teken de spullen die aan de muur hangen zoals een schilderij of als je dat leuk vindt een raam en iets wat voor de muur staat zoals bijv. een kast.

Teken dan wat er op de grond van de kamer ligt: hout, tapijt, wat jij mooi vindt.

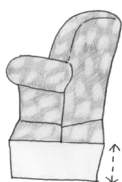
Dan teken je de spullen die in de kamer staan zoals een bed of een stoel en misschien wel een huisdier.

Tot slot: wie woont er in de kamer? Een prinses, een juf, een brandweerman, een opa of oma, een clown, of misschien wel een monster!.....



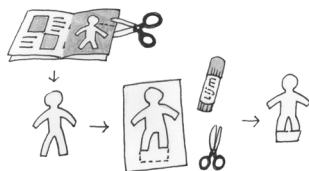
Alternatief: Je kunt ook plaatjes uit tijdschriften uitzoeken. Dan hoef je niet zelf te tekenen.

⇒ Stap 4



Onderdelen uitknippen

Vraag een van je ouders om alle onderdelen uit te knippen. Laat ruimte aan de onderkant voor een plakrandje.

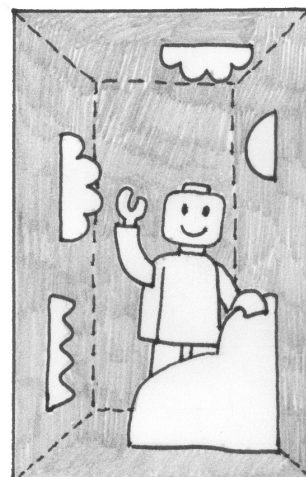


Alternatief: Plak de plaatjes uit de tijdschriften op stevig papier en vraag je ouders om deze uit te knippen. Let ook hierbij op de ruimte aan de onderkant voor een plakrandje.

⇒ Stap 5

Opplakken en inrichten

Gebruikt hiervoor lijm of anders tape. Plak niet alles op de muur maar zet ook iets midden in de kamer.



Opdrachtblad
»» Kamertje ««
in een doosje
7-9 jaar

Benodigdheden

- leeg doosje
- stevig papier of dun karton
- potlood
- gum
- waterverf, kwasten, potje voor water
- fineliners
- schaar
- lijn
- optioneel: schilderstape



Opdracht

Maak je eigen kamertje in een doosje!

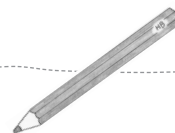
⇒ **Stap 1**

Bedenk een kamer

Wat is jouw lievelingskamer? Welke kleuren ga je gebruiken? Wat staat er allemaal in? Wie woont er?

Denk aan... de binnenkant van een spaceshuttle, een bakkerij, een dierentuin, een bloementuin, een piratenschip, een cockpit van een vliegtuig, wat jij maar wilt!

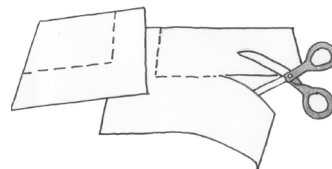
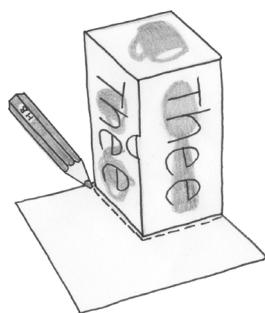
Schrijf of teken een paar ideeën op de volgende bladzijde.



⇒ Stap 2

Overtrekken

Trek je doosje over en knip de vloer en achtergrond uit.



⇒ Stap 3

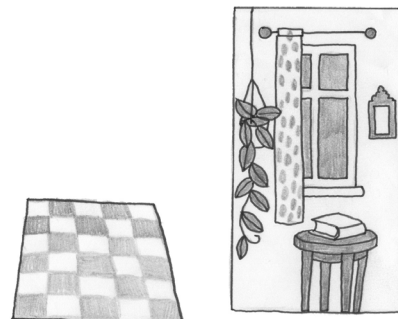
Tekenen en schilderen

Ga nu de tekeningen voor de kamer maken en inkleuren. Teken de spullen die aan de muur hangen zoals een schilderij of als je dat leuk vindt een raam en iets wat voor de muur staat zoals bijv. een kast.

Teken dan wat er op de grond van de kamer ligt: hout, tapijt, wat jij mooi vindt.

Dan teken je de spullen die in de kamer staan zoals een bed of een stoel en misschien wel een huisdier.

Tot slot: wie woont er in de kamer? Een prinses, een juf, een brandweerman, een opa of oma, een clown, of misschien wel een monster!.....



⇒ Stap 4

Onderdelen uitknippen

Knip alle onderdelen uit. Laat ruimte aan de onderkant voor een plakrandje.

⇒ Stap 5

Opplakken en inrichten

Gebruikt hiervoor lijm of anders tape. Plak niet alles op de muur maar zet ook iets midden in de kamer.



Opdrachtblad
»» Kamertje ««
in een doosje
10-12 jaar

Benodigdheden

- leeg doosje
- stevig papier of dun karton
- potlood
- gum
- waterverf, kwasten, potje voor water
- fineliners
- schaar
- lijn
- optioneel: schilderstape



Opdracht

Maak meerdere doosjes en bouw je eigen hotel!

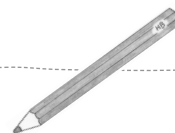
⇒ **Stap 1**

Bedenk een kamer

Wat is jouw lievelingskamer? Welke kleuren ga je gebruiken? Wat staat er allemaal in? Wie woont er?

Denk aan... de binnenkant van een spaceshuttle, een bakkerij, een dierentuin, een bloementuin, een piratenschip, een cockpit van een vliegtuig, wat jij maar wilt!

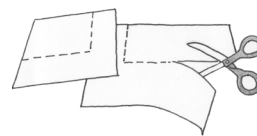
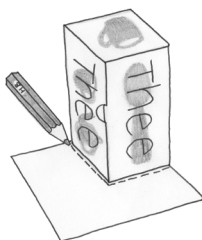
Schrijf of teken een paar ideeën op de volgende bladzijde.



⇒ Stap 2

Overtrekken

Trek je doosje over en knip de vloer en achtergrond uit.



⇒ Stap 3

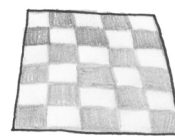
Tekenen en schilderen

Ga nu de tekeningen voor de kamer maken en inkleuren. Teken de spullen die aan de muur hangen zoals een schilderij of als je dat leuk vindt een raam en iets wat voor de muur staat zoals bijv. een kast.

Teken dan wat er op de grond van de kamer ligt: hout, tapijt, wat jij mooi vindt.

Dan teken je de spullen die in de kamer staan zoals een bed of een stoel en misschien wel een huisdier.

Tot slot: wie woont er in de kamer? Een prinses, een juf, een brandweerman, een opa of oma, een clown, of misschien wel een monster!.....



⇒ Stap 4

Onderdelen uitknippen

Knip alle onderdelen uit. Laat ruimte aan de onderkant voor een plakrandje.



⇒ Stap 5

Opplakken en inrichten

Gebruikt hiervoor lijm of anders tape. Plak niet alles op de muur maar zet ook iets midden in de kamer.



⇒ Stap 6

Kamers stapelen

Bouw nu je hotel door de kamers aan elkaar vast te plakken. Je mag hem zo groot maken als je wilt.

