



Educatief programma

Voortgezet onderwijs 2023 - 2024



terem

Introductie

Met groot enthousiasme en meer dan ooit overtuigd van onze educatieve missie – digitale cultuur betekenisvol en toegankelijk te maken voor álle leerlingen in Twente – presenteren wij het educatieve programma van Tetem voor het voortgezet onderwijs, leerjaar 2023/2024!

Het educatieprogramma van Tetem richt zich vooral op ontwerp en maak- en digitale cultuur. We bieden een programma dat leerlingen stimuleert in het bedenken van creatieve oplossingen, dat hen sterker en meer adaptief maakt ten opzichte van nieuwe ontwikkelingen en opleidt tot kritische, zelfredzame jonge mensen. Tevens verbinden we ons programma met de lokale omgeving van het kind door samen te werken met bibliotheken, cultuurhuizen, cultuurinstellingen en speeltuinen. Op deze manier bouwen we aan lokale leerecosystemen waarin leerlingen binnen de school ontdekte talenten buiten de school verder onderzoeken en door ontwikkelen.



Leerlingen werken aan digitale geletterdheid en ontwikkelen tegelijkertijd hun communicatieve en sociale vaardigheden. De verbeeldingskracht wordt gestimuleerd, maar ook het vermogen tot reflectie en samenwerken. Op deze manier worden talenten opgeleid die later een voortrekkersrol kunnen vervullen in de creatieve kennissamenleving. Het educatieaanbod is geïnspireerd door actuele tentoonstellingen, maakcultuur en nieuwe media en legt verbindingen tussen mediakunst, onderwijs, wetenschap en technologie.

Het aanbod van Tetem bestaat uit een gevarieerd workshopprogramma. Workshops worden op maat gemaakt. Leerlingen komen op een onderzoekende, spelende en makende manier in aanraking met een breed scala aan disciplines. Het programma is opgedeeld in thema's met elk een eigen focus. De workshops worden gegeven door kunstenaars/makers en technenuten. Ze zijn uitdagend en sluiten goed aan bij de belevingswereld van leerlingen. We maken gebruik van de 'learning-by-doing' methodiek, zodat leerlingen ervaren welke invloed technologie heeft op jezelf en je omgeving en hoe je als individu bewuste keuzen kunt maken ten aanzien van bepaalde technologieën en bv. het gebruik van sociale media.

Veel succes en veel plezier bij het maken van een keuze! We kijken uit naar een mooi nieuw schooljaar vol nieuwe ontmoetingen, uitdagende leermomenten en blijde, enthousiaste, makende leerlingen!

Wilja Jurg,
Directeur Tetem



Inhoudspagina

Driedimensionaal design

3D ontwerp

Codetaal

Robotica & programmeren

Sounddesign

Digitale geluiden & muziek

Beeldtaal

Fotografie

En....Actie!

Bewegend beeld

KIK

Kunstenaar in de klas | Beeldende kunst

Digital Storytelling

Communicatie

Make-it

Art2Go

Workshopdag

Projecten

Boekingsinformatie

Prijslijst



Driedimensionaal design

3D ontwerp

Leerlingen maken kennis met de wereld van 3D en Virtual Reality (VR). Ze leren hoe de technieken werken en hoe je zélf een ontwerp maakt. Ook leren ze een eigen virtuele wereld bouwen. Leerlingen ontdekken dat de échte creativiteit achter deze nieuwe technieken in het ontwerp zit.

3D print

- **Eyes on the Prize:** leerlingen ontwerpen een award voor een event naar keuze. Niet alleen moet het ontwerp verbeelden waarvoor de prijs bestemd is, leerlingen moeten ook rekening houden met originaliteit en stevigheid. De award kan worden geprint in het Lab van Tetem.
- **3D Design – Modeling in Blender:** vanuit een 2D vorm bouwen leerlingen in een professioneel programma een 3D ontwerp naar keuze.

Let op: er geldt een materiaaltoeslag van € 30 per klas voor het printen van de 3D resultaten van bovenstaande workshops.

VR design

- **VR Design:** leerlingen ontwerpen een eigen gebouw en plaatsen dit in de virtuele wereld van CoSpaces.
- **360 graden foto's en video's maken:** Leerlingen gaan aan de slag met een 360 graden camera. Ze maken kennis met foto's en video's die de hele omgeving in één keer vastleggen en maken zelf een scène met deze techniek.

De workshops kunnen goed gecombineerd worden met een bezoek aan het basislab in de lokale bibliotheek of het FabLab in Tetem. In aansluiting op de workshop krijgen leerlingen dan een rondleiding door het lab en zien hoe professionals werken met 3D- en VR technieken.

Tijdens de workshops die te maken hebben met '3D print & VR design' werken we met het programma Tinkercad, Blender, CoSpaces of Insta360.



360 graden foto's en video's maken

HAVO/VWO OB & BB

3D design – Modeling in Blender

HAVO/VWO BB

3D design – Eyes on the prize

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

VR design

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB



Codetaal

Robotica & programmeren

Robotica zijn inmiddels een belangrijk onderdeel van ons dagelijks leven. Daarom is het belangrijk dat je begrijpt hoe de technieken werken. Leerlingen leren meer over het programmeren van robots en games. Ze komen erachter dat een robot niet uit zichzelf beweegt of geluid maakt, maar dit enkel en alleen doet d.m.v. een programmeertaal die je de robot aanleert. Leerlingen ontdekken dat de échte creativiteit achter robotica zit in het programmeren en ontwerpen en gaan hier vervolgens zélf mee aan de slag.

- **Bestuur een robot met mBlock:** MBot wordt via een Arduino chip geprogrammeerd; met input van de leerling kan de robot rijden, lijnen volgen, tonen afspelen en van display veranderen.
- **Programmeer zelf een spel:** leerlingen maken een eigen spel in het programma Scratch. Het programmeren is bewust makkelijk gemaakt: geen lange codes, maar creatief en logisch denken in het verslepen van blokken.
- **Robot EZ:** Leerlingen programmeren Robot EZ. Deze robot werkt onder andere door middel van spraakherkenning en kunstmatige intelligentie. Door het aanleren van verschillende commando's wordt de robot steeds slimmer.

De workshops kunnen goed gecombineerd worden met een bezoek aan het FabLab in Tetem. In aansluiting op de workshop krijgen leerlingen dan een rondleiding door het FabLab en zien hoe professionals werken met programmeertalen en robotica.

Tijdens de workshops die te maken hebben met 'robotica en programmeren' werken we met de programma's Scratch, mBlock of ARC.



Bestuur een robot met mBlock

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Robot EZ

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Programmeer zelf een spel

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB



Sounddesign

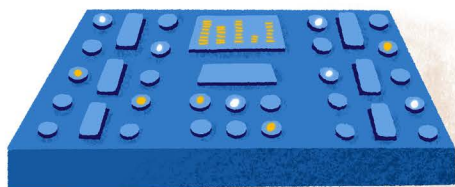
Digitale geluiden en muziek

Sounddesign is de creatie van alle niet-gecomponeerde geluidselementen in een film, voorstelling, muziekopvoering/opname, computerspel of elk ander multimedia project. Sounddesign kan ook omschreven worden als 'de manipulatie van audio-elementen om een bepaald gewenst effect te bereiken'. Een sounddesigner maakt digitale muziek en geluidseffecten voor bv. CD's, reclame, games, internet en theater.

Leerlingen gaan in deze workshop zélf aan de slag als sounddesigner.

- **Dubben:** leerlingen leren over meerstemmigheid in muziek en mixen en vervormen hun eigen stem tot een muziekstuk.
- **House(hold) beat challenge** en **Muziekvideo:** leerlingen nemen geluiden op uit de omgeving en mixen deze zo dat het muziek wordt.
- **Soundscapes in de nacht:** leerlingen maken kennis met een mythe uit Twente. De leerlingen vertellen ieder een deel van het verhaal en nemen dit met professionele audioapparatuur op. Ze bedenken soundeffecten en mixen het geheel tot een spannend verhaal voor de luisteraar.

Tijdens de workshops die te maken hebben met 'geluid' werken we met de programma's Final Cut Pro of GarageBand.



Dubben

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB & BB

House(hold) beat challenge

PRO + VSO



Muziekvideo

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Soundscapes in de nacht

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB



Beeldtaal

Fotografie

Het bewerken van foto's doen we met één klik. Dus wat om ons heen is nog 'echt'? Leerlingen krijgen opdrachten waardoor zij kritisch leren kijken naar fotografie: Welke hoek werkt het beste? Hoe kan je beeldkader, perspectief en licht inzetten om je foto zo goed mogelijk te maken?

Leerlingen kunnen een keuze maken uit de volgende onderdelen:

- **Art View en Vervreemding:** leerlingen onderzoeken 'kunst' door te spelen met perspectief, kleur en vormgeving.
- **Bouwkunstenaar en Urban view:** leerlingen stellen zélf een eigen bouwportfolio samen, zoals een architect en stedenbouwkundige dat doen.
- **Fotografie Trend en Trend in beeld:** leerlingen fotograferen trends en ontwikkelingen.
- **Jouw toekomst - foto en Poster in de spotlight:** leerlingen gaan zélf een reclameposter grafisch vormgeven.
- **Shots in serie:** het ontwikkelen van een beeldverhaal door foto's te laten zien in een bepaalde volgorde.

Tijdens de workshops die te maken hebben met 'fotografie' werken we met de programma's Photoshop (Elements) of de app PicCollage.

Art view

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB

Bouwkunstenaar

VMBO T/L BB + HAVO/VWO BB

Fotografie trend

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Jouw toekomst – foto

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Vervreemding

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Shots in serie

PRO + VSO

Trend in beeld

PRO + VSO

Poster in de spotlight

PRO + VSO

Urban view

HAVO/VWO BB



En...Actie!

Bewegend beeld

Zelf filmpjes maken op je telefoon is leuk, maar wist je dat er een hele wetenschap achter film zit? Voordat je een film op Netflix of in de bioscoop ziet, gaat er een enorm proces aan vooraf. Onbewust word je beïnvloed door camerahoeken, lichtval, de lengte van shots, geluid en nog veel meer. Als filmmaker bepaal jij wat het publiek wel en niet ziet. De leerlingen krijgen een technische uitleg over alles wat te maken heeft met film/video en animatie en gaan daarna zélf aan de slag met een creatieve opdracht.

Film en Video

- **De rode loper** en **Script en regie**: gaat over het verbeelden van een eigen verhaal.
- **Jouw toekomst - film** en **Reclame in de spotlight**: filmworkshop rond het thema reclame.
- **Nieuwsitem** en **Rapportage**: het in beeld brengen van nieuws.

Animatie

- **Droom in motion**: het omzetten van een droom in een stopmotion met mensen als acteurs.
- **Tekenanimatie** en **Tekentransformatie**: het maken van film door beelden met de hand te tekenen als in een tekenfilm.
- **Stopmotion**: leerlingen gaan aan de slag met objectanimatie; het bewegen van bestaande objecten door de ruimte.

Tijdens de workshops die te maken hebben met 'bewegend' beeld werken we met de programma's Final Cut Pro of Photoshop.

De rode loper

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Droom in motion

PRO + VSO

Jouw toekomst – film

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Nieuwsitem

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Rapportage

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Reclame in de spotlight

PRO + VSO

Script en regie

VMBO T/L BB + HAVO/VWO BB

Stop-motion

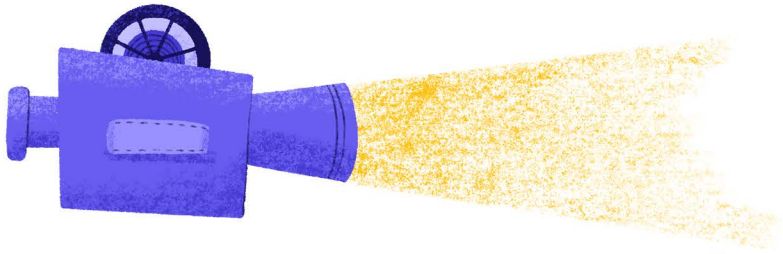
VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Tekenanimatie

VMBO B/K OB & BB + VMBO T/L OB

Tekentransformatie

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB



En...Actie!

Bewegend beeld

Filmproject

Altijd al je eigen film willen maken én vertonen in een inspirerende omgeving? Dat kan!

Leerlingen uit het voortgezet onderwijs ontdekken dat ze zelf video's kunnen maken. Ze leren over de technieken, hoe ze moeten samenwerken en hoe je op een boeiende manier een verhaal in beelden kunt vertellen.

Leerlingen gaan aan de slag en maken tijdens het filmproject een eigen film. Er wordt een storyboard gemaakt, een script geschreven en de leerlingen acteren, regisseren en filmen zelf. Zij voeren hun filmplan uit en ervaren hoe het is om een beroep in de filmwereld te hebben. Na het filmen van de scènes leren de leerlingen de beelden te monteren tot een film. In het project is aandacht voor mediawijsheid.

Op vrijdag 17 november vindt het Twents Scholieren Filmfestival plaats. Uit alle inzendingen maakt een vakjury een selectie. Deze selectie wordt vertoond in Stadstheater De Bond.

Filmproject

VO

Het filmproject is boekbaar voor de periode 1 t/m 30 september. Boeken kan tot uiterlijk 22 juli.



De KIK workshops worden gegeven door kunstenaars die eigen tekeningen, schilderijen, foto's of beeldhouwkunst laten zien en vertellen over wat het betekent om kunstenaar te zijn. Leerlingen kijken naar kunst en reflecteren op kunst en werken aan hun eigen creatieve expressie. Ze leren wat kunst is. Over waarom en hoe kunst wordt gemaakt. Dat je door middel van kunst een eigen beeldtaal kunt ontwikkelen. Vervolgens wordt gewerkt aan de eigen creatieve expressie.

KIK-workshops:

- **A matter of perspective:** Japans boekbinden.
- **Augmented art:** Augmented Reality wereld omtrent een kunstwerk.
- **Beeldvorming:** beeldhouwen in spekteen.
- **De ruimte in:** verzin zelf een kunstwerk voor op een bijzondere plek.
- **What are you thinking:** werken aan een portret of collage.



A matter of perspective

HAVO/VWO OB & BB

Augmented art

HAVO/VWO BB

Beeldvorming

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

De ruimte in

VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

What are you thinking of?

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Digital Storytelling

Communicatie

Bij deze workshop zijn het oefenen van de verbeeldingskracht en het ongebreidelde gebruik van de eigen creativiteit en fantasie de belangrijkste ingrediënten. Leerlingen brainstormen er op los, werken samen en komen ook fysiek in beweging.

Na het eerste, meer receptieve deel van de workshop, gaan de leerlingen zelf aan de slag. Ze kunnen een keuze maken uit de volgende activiteiten:

- **Verbeeldingskracht:** het vertellen van een verhaal met inzet van het eigen lichaam en bewegingen.
- **Mediawijsheid:** Hoe laat je je online zien? Over anonimiteit en online communicatie. Durf jij te kijken door de ogen van een ander?
- **Prototyping on Paper (PoP):** m.b.v. tekeningen en de app PoP ontwikkelen leerlingen een interactief verhaal of een quiz.
- **VR-experience The Miracle Basket van Abner Preis:** Leerlingen ontdekken wat klimaat, duurzaamheid en inclusiviteit voor hun toekomst betekenen. Zij ervaren de VR-experience, starten hun eigen guerilla gardening klimaatactie door het maken en verspreiden van seedboms en kruipen in verschillende rollen omtrent klimaatacties tijdens een roleplay. De VR experience is boekbaar in Hengelo (7 tot 10 november 2023), in Hardenberg (14 tot 17 november 2023), in Ommen (21 tot 24 november 2023), in Nieuwleusen (28 november tot 1 december 2023), in Raalte (12 tot 15 december 2023) in Deventer (19 tot 22 december 2023) of in Enschede van 8 t/m 26 januari 2024.
- **Maak je eigen escaperoom:** Leerlingen zetten een eigen verhaal om in een escaperoom en leren communiceren, probleemoplossend denken en samenwerken. Leerlingen onderzoeken de mogelijkheden van elektronische puzzels, geheime talen en signalen en ontdekken dat de échte creativiteit achter de escaperooms in het programmeren en ontwerpen zit.

Mediawijsheid – democratie/ identiteit/ participatie

VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Mediawijsheid – Weet je het zeker?

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

Verbeeldingskracht

VSO + VMBO B/K OB + VMBO T/L OB & BB

Maak je eigen escaperoom

VMBO B/K en T/L + HAVO/VWO

PoP– interactief verhaal

VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

PoP – interactieve quiz

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Miracle basket

VMBO T/L + HAVO/VWO

Stencil-art

VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Make-it kits

Als docent weet je dat het belangrijk is om leerlingen, naast al het cognitieve leren, ook uit te dagen om te leren door te dóén, door te maken. De Make-It kits zijn uitdagende DIY projecten voor de onderbouw. In de kits zitten materialen die op school of in de thuissituatie veelal niet voorhanden zijn, waardoor de leerlingen meteen aan de slag kunnen. De leerlingen oefenen technische vaardigheden zelfstandig via video tutorials en een online handleiding of er komt een docent van Tetem in de klas. Bij elke les leren ze meer over onderwerpen zoals stroomkringen, de werking van magneten of motoren en het opslaan van energie. Een deel van de Make-It kits zijn gekoppeld aan Twentse bedrijven. In de volgende tabel is aangegeven wat de adviesdoelgroep is, met welke techniek wordt gewerkt en of er een bedrijf aan de Make-It kit is gekoppeld.

Make It-kits			
Naam kit	VMBO	HAVO	VWO
Elektronische wenskaart	X		
Kunstige robot	X		
Festive flashlight	X		
Hankamp Gears Ros van Twente	X		
Lichtpiano	X	X	
Aeronamic Fotonmobiel	X	X	X
Circuit buddies	X	X	X
Urenco Energieslinger	X	X	X
Dura Vermeers Techniek huis		X	X
Magnetisch zwevend potlood		X	X
Thales Elektromagneet		X	X



Art2Go

Workshopdag

Art2Go is een workshopdag waarin leerlingen kennismaken met verschillende kunst- en cultuurinstellingen en workshops in Enschede. Op één dag volgen de leerlingen twee of drie workshops op verschillende plekken in de stad. Als school maak je een keuze voor een themagebied, waarbij verschillende instellingen de workshops verzorgen. De workshops worden gevolgd in kleine groepen van ongeveer 15-18 leerlingen.

Zeven themagebieden

Er zijn zeven themagebieden ontwikkeld: Menskracht, Toneelkunst, Actie-Reactie, Anders, Bouwen, Straatleven en Leven en beleven. De meeste gebieden zijn aanpasbaar aan het niveau van de leerlingen. Een aantal themagebieden zijn specifiek gemaakt voor leerlingen van een bepaald niveau.

Als school kies je een datum en een themagebied. Tetem kijkt daarna of er ruimte is bij alle aanbieders. Als het nodig is worden er alternatieven gezocht. Als iedereen tevreden is wordt het rooster definitief gemaakt. Tetem kan helpen bij het ontwikkelen van het rooster, informatie voor de leerlingen en eventueel een vervoersprogramma.

Menskracht - PRO + VSO + VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

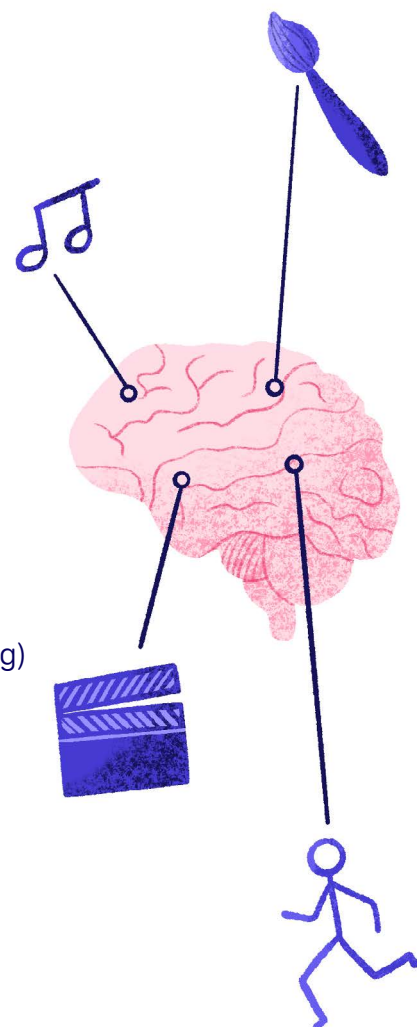
- Beeldhouwen in speksteen (i.s.m. Rijksmuseum Twenthe)
- Djembé (i.s.m. Kaliber Kunstenschool)
- Machine van mensen (i.s.m. Museumfabriek)
- Hersenstampij

Toneelkunst - PRO + VSO + VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

- Verbeeldingskracht (i.s.m. Museumfabriek)
- Move-it (ontworpen door Introdans)
- Rekwisieten

Actie-reactie - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

- Woorden voor kunst (Rijksmuseum Twenthe i.s.m. de Nieuwe Koning)
- Bewegende kunst (i.s.m. Concordia)
- Rythm and Trash (i.s.m. Kaliber Kunstenschool)
- Playmovie (i.s.m. Museumfabriek)



Anders - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

- Beeldverhaal (i.s.m. Museumfabriek)
- Geen gezicht (i.s.m. Rijksmuseum Twenthe)
- Operasounds (i.s.m. Nederlandse Reisopera))

Bouwen - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

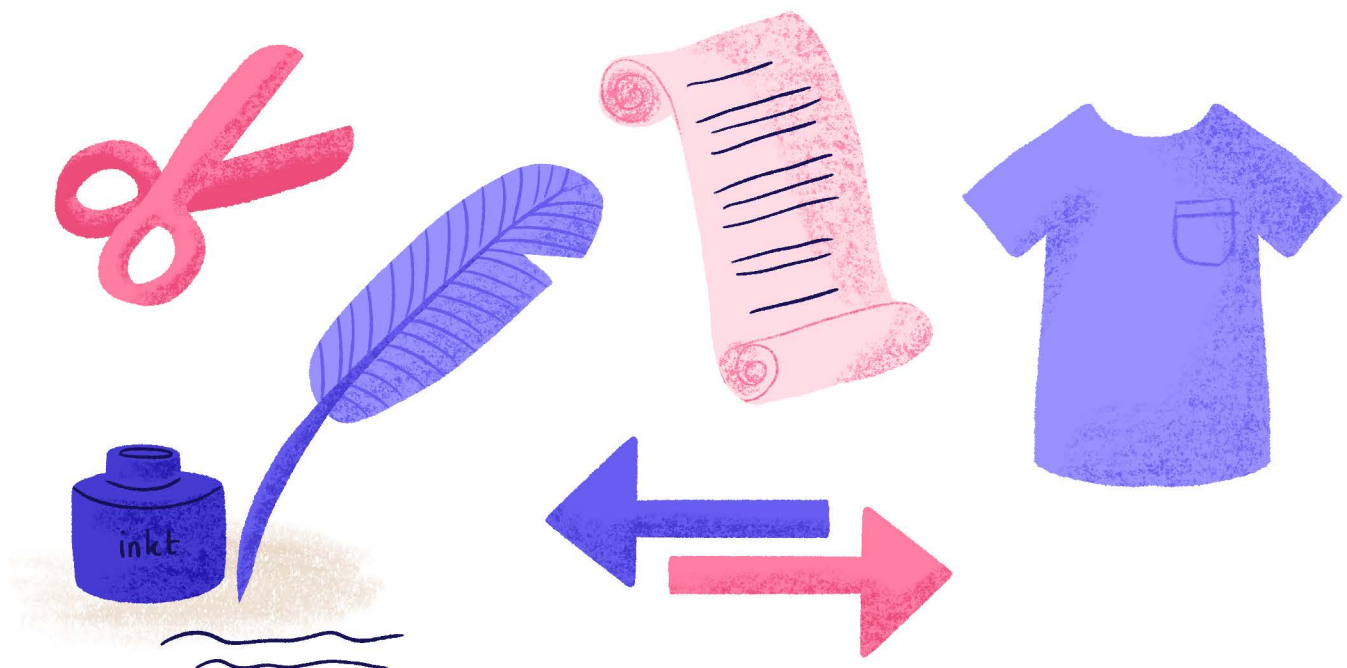
- Decor (i.s.m. Nederlandse Reisopera)
- Het Gebouw (i.s.m. Museumfabriek)
- Droomhuis

Straatleven - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

- Streetsounds (i.s.m. Museumfabriek en Rijksmuseum Twenthe)
- Urban Dance (i.s.m. Kaliber Kunstenschool)
- Fashion Tech

Leven en beleven - HAVO/VWO OB

- Blauwdruk maken (i.s.m. Rijksmuseum Twenthe)
- De geschiedenis maak jij! (i.s.m. Museumfabriek)
- Commercial maken (i.s.m. Theatermakerij)
- Denken door kunst (i.s.m. Concordia)



Projecten

Een workshop doen met één klas is leuk, maar wat als de hele school mee kan doen? Als je met z'n allen aan hetzelfde thema werkt kan je zoveel meer bereiken! Leerlingen werken aan 21e-eeuwse vaardigheden, zoals communiceren, creatief en kritisch denken, problemen oplossen en samenwerken. Een project kan binnen één dag worden uitgevoerd, maar ook worden verspreid over meerdere dagen. Tijdens een project worden meerdere kunstdisciplines aangesproken, wat zorgt voor een uitdagend programma voor alle groepen.

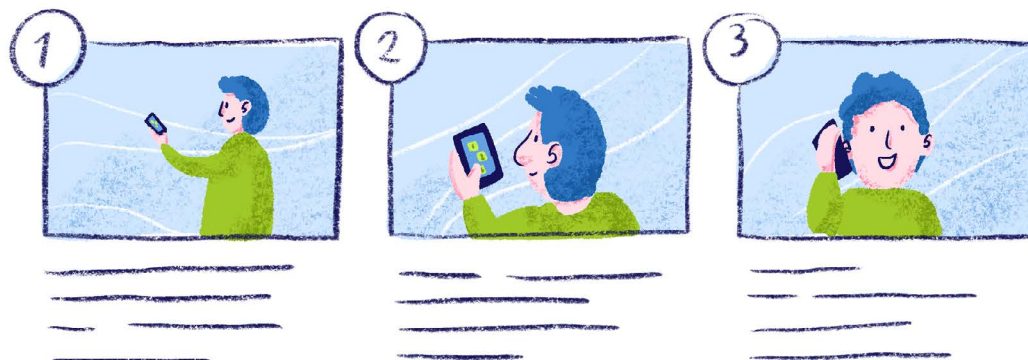
Projecten zijn flexibel: alles wat je als school zelf kunt doen doe je zelf, voor overige lessen kunnen docenten van Tetem worden ingehuurd. Tetem kan ook het gehele project uitvoeren; je bepaalt in overleg zelf de rolverdeling. Tetem neemt bij de lessen die als workshop worden gedaan alle materialen mee: van laptops en filmcamera's met statieven tot potloden en papier.

Opera-project - VMBO B/K OB + HAVO/VWO OB + HAVO/VWO BB

Experimenteer met het monteren van film- en geluidsfragmenten van een van de opera's van de Nationale Reisopera en ontdek hoe beeld en geluid elkaar kunnen versterken. De leerlingen bekijken en beluisteren het beeld en het geluid en leren hoe deze elkaar beïnvloeden. Ze experimenteren met verschillende film- en geluidsfragmenten en onderzoeken hoe je hiermee een nieuwe verhaallijn kan maken. De leerlingen monteren film- en geluidsfragmenten tot een nieuwe film, waarbij gebruik wordt gemaakt van een dramatische opbouw. Het is ook mogelijk om met de leerlingen de voorpremière van een opera van de Nationale Reisopera te bezoeken.

3D Design - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

In acht lessen maken de leerlingen kennis met de wereld van 3D Design. Het project is een samenwerking tussen de school en Tetem. De lessen 1, 3 t/m 5 en 7 worden uitgevoerd op school met de eigen docenten. Leerlingen leren hierin o.a. om te werken met 3D pennen, 3D-typografie en de werking van 3D brillen. De lessen 2, 6 en 8 zijn workshops die worden gegeven door docenten van Tetem. Leerlingen leren tijdens deze workshops werken in Tinkercad, 360 graden fotograferen, filmen m.b.v. een speciale Insta360-camera en tenslotte: hun eigen 3D wereld ontwerpen en verkennen met de Oculus GO VR bril.



Coderen - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

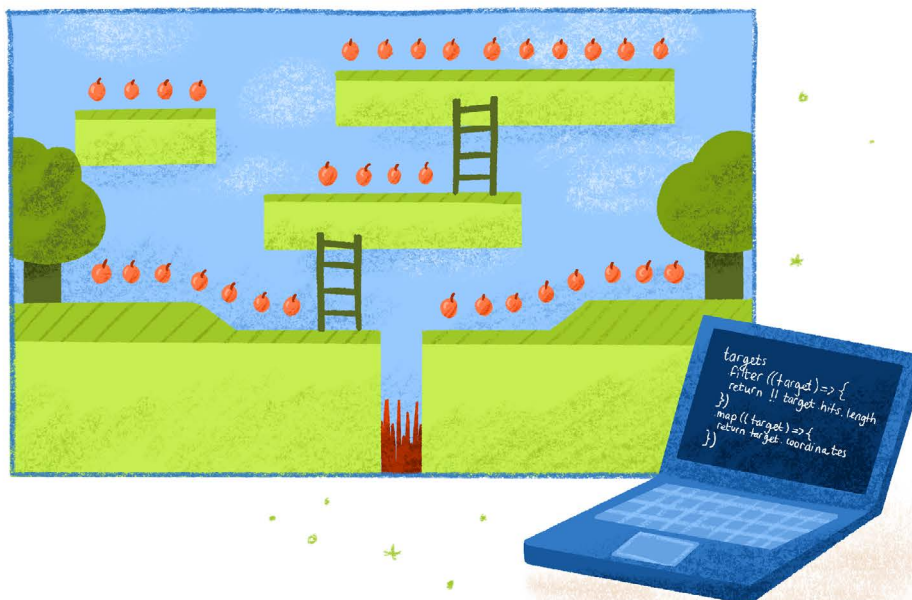
Het project Coderen is een samenwerking tussen de school en Tetem. Programmeren is een skill van de toekomst en met dit project zetten de leerlingen hun eerste verkennende stappen op dit interessante terrein. De lessen zijn modulair, waardoor leerkrachten zélf de omvang van het project bepalen. Voorkennis is niet nodig, leerlingen kunnen meteen beginnen; niet alleen op de computer, maar ook offline door samen te werken tijdens uitdagende opdrachten. De workshops van Tetem bieden een verdieping bij de lessen van de docenten. Welke en hoeveel workshops wordt bepaald door de school. De keuze bestaat uit: *Games maken*, *Bestuur een robot met mBlock* en *Robot Cozmo*.

Interactieve film - HAVO/VWO BB

In deze serie van drie workshops onderzoeken leerlingen het hele productieproces van een film. Tijdens de eerste workshop bedenken ze een interactief verhaal. Tijdens de tweede workshop gaan ze hun eigen verhaal verfilmen en monteren het verhaal in fragmenten. Tijdens de derde workshop uploaden de leerlingen de film op YouTube en maken zij de film interactief door keuzemomenten toe te voegen voor de kijker, die daarmee zelf het verloop van de film kan bepalen. De leerlingen leren ook over de technische aspecten van film: hoe maak je de juiste keuze m.b.t. kadrering van het beeld, perspectief en lengte van je shots.

Straattaal - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

In zeven workshops leren jongeren over straattaal in de kunst. Leerlingen kiezen hun eigen onderwerp en starten met het ontwerpen van een eigen tag. In de vervolgclessen leren ze woorden en muziek te geven aan de onderwerpen in een rap. Uiteindelijk maken de leerlingen een videoclip waarin zij zélf het hele productieproces in handen hebben; beeld, geluid, tekst, alles komt samen. Hoe klinkt het geluid? Hoe druk je jezelf uit in straattaal?



Freeze - VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

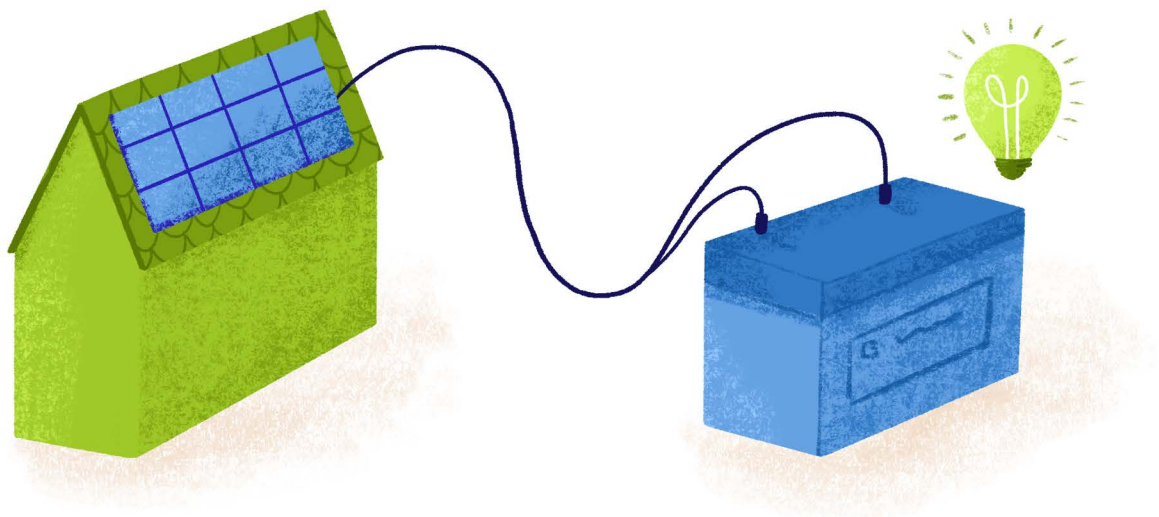
In drie workshops maken leerlingen kennis met de basis van het vastleggen van beweging. Eerst leren ze wat diafragma en sluitertijd betekenen voor hun foto's. Daarna fotograferen ze een eigen stopmotion. In de laatste les filmen de jongeren zichzelf en klasgenoten in beweging. Bij het editen experimenteren ze met timelapse, slow motion en reverse beweging. Ready, set, freeze! Tetem levert alle benodigde apparatuur en materialen.

De rode loper - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

Deze serie van zeven workshops laat de leerlingen kennismaken met alle ins en outs rondom film, want daar komt nogal wat bij kijken! Alle onderdelen - van het experimenteren met filmtechnieken, tekenen van een storyboard, maken van props, het filmen zelf, monteren en presenteren van de film - komen voorbij. Ook is er aandacht voor alle beroepen die met film te maken hebben: regisseur, acteur, camera- en geluidsman, tekenaar, iemand voor de special effects... Na dit project snappen leerlingen hoe film werkt, maar ook hoe complex film eigenlijk is. Tetem zorgt voor alle benodigde apparatuur op school.

Projecten Reclamebureau - VMBO T/L OB + HAVO/VWO OB

Marketing en reclame zijn veelgebruikte begrippen, maar wat houden ze precies in en hoe werken ze eigenlijk? Hoe ontwikkel je een product en hoe zet je dit in de markt? In deze serie van zeven workshops krijgen de leerlingen antwoord op al hun vragen. Ze bekijken voorbeelden van commercials en reclames, maken kennis met het productieproces, leren slimme trucs te herkennen en ontwerpen een eigen verpakking. Uiteindelijk ontwerpen de leerlingen zelf een reclameposter of commercial. Tetem levert alle benodigde apparatuur en materialen.



Anders dan anders - VMBO B/K BB + VMBO T/L BB + HAVO/VWO OB

In zeven workshops ontdekken de leerlingen alles over digitale fotografie en beeldbewerking. Ze duiken in de wereld van Photoshop en ontdekken dat je met licht, kleur, vorm en compositie je beeldverhalen op topniveau kunt brengen. Tijdens de eerste lessen staan experimenteren, het bedenken van een verhaal en tekenen van een storyboard centraal. De leerlingen leren actie en emotie uit te beelden en spelen uiteindelijk de hoofdrol in hun eigen fotostrip.

Stencil Art Animatie - VMBO B/K OB + VMBO T/L OB

In zeven lessen worden eigen sjablonen geanimeerd tot een video. Bij het maken van een video komen vele technieken kijken, de leerlingen doorlopen het hele creatieve proces. Dit project is een samenwerking tussen de school en Tetem. Les 1, 6 en 7 zijn workshops die worden uitgevoerd door Tetem; fotografie en montage staan hierin centraal. De lessen 2 t/m 5 worden uitgevoerd door een docent op school. De leerlingen kiezen zélf hun onderwerp, maken sjablonen, experimenteren met technieken en voegen lagen toe aan de basisafdrukken. De omvang van het project bepaalt de leerling zelf: hoe meer sjablonen hoe langer de film.

Reportage - HAVO/VWO OB & BB

Reportage is een samenwerkingsproject tussen de school en Tetem. Dit project is speciaal ontwikkeld voor het Technasium, in aansluiting op het project '*Shit, ze gaan mest verwerken!*'. De delen 1, 3, 5, 7, 9 en 10 van het project worden uitgevoerd door de eigen docenten van de school. Deel 2, 4, 6 en 8 zijn workshops van Tetem; hierin staan beeldverhalen, scripts en storyboards maken, filmen en monteren centraal. De leerlingen leren om samen te werken, goed te plannen en doorlopen het hele maakproces van de totstandkoming van een reportage.



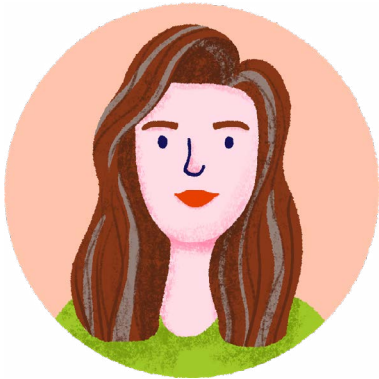
Boekingsinformatie

Vragen en boeken

Heb je vragen over ons programma of wil je een activiteit boeken? Stuur dan een mail aan de contactpersoon in jouw gemeente.

Annuleren

Annuleren kan, zonder doorberekening van kosten, tot twee weken voor aanvang van het programma. Stuur een mail naar de educatief medewerker met wie je contact hebt gehad bij het samenstellen van het programma. Bij annuleren binnen twee weken voor aanvang worden de kosten volledig doorberekend.



Contact info Bianca de Groot

E-mailadres: bianca@tetem.nl

Gemeente: [Losser](#)



Contact info Marlyn

E-mailadres: marlyn@tetem.nl

Gemeentes: [Enschede](#), [Haaksbergen](#) en [Rijssen-Holten](#)



Contact info Tosh

E-mailadres: tosh@tetem.nl

Gemeentes: [Gemeentes Hengelo](#), [Hof van Twente](#), [Oldenzaal](#)



Contact info Paula Hulleman

E-mailadres: paula@tetem.nl

Gemeente: [Almelo](#)



Contact info Sindy

E-mailadres: sindy@tetem.nl

Gemeentes: [Borne](#), [Dinkelland](#), [Hellendoorn](#), [Tubbergen](#), [Twenterand](#) en [Wierden](#)

Prijslijst

Activiteiten in Tetem, Roombeek en op de school			
	Pagina		Prijs per klas/groep
Bezoek FabLab * In combinatie met workshop	01 & 02	Bezoek tot 90 minuten	€100
		Bezoek tussen de 91-120 minuten	€120
Bezoek tentoonstelling Tetem *		Op eigen gelegenheid, met aanmelding	Gratis
Workshops op de school in heel Twente (max. 30 ll.)	01 t/m 08	Workshop tot 90 minuten	€120
		Workshop 91-120 minuten	€140
		Workshop 121-150 minuten	€160
Filmproject	06	Dagproject van 5 uur	€320
Miracle Basket	08	Workshopprogramma 90 minuten	€200
Make-It kits	09	Prijzen tussen de € 2,- en € 5,- per leerling (https://tetem.nl/kids/make-it/)	
Art2Go*	10	Scholen uit Enschede per 3 workshops	€ 8,- per leerling
		Scholen uit de regio per 2 workshops	€ 8,- per leerling
		Scholen uit de regio per 3 workshops	€ 12,- per leerling

- De genoemde prijzen voor de workshops op de school gelden voor groepen tot 30 leerlingen (regulier onderwijs). Als een groep groter is dan 30 leerlingen, dan zetten we een extra docent in à € 75 per workshop (tot een max. van 40 leerlingen).
- Voor de activiteiten in Tetem geldt een maximum van 24 leerlingen per groep. Als de groep groter is dan 24 leerlingen, dan zetten we een extra docent in à € 75 per workshop (tot een max. van 36 leerlingen).
- De met * gemarkeerde prijzen zijn van toepassing voor heel Overijssel.
- Voor workshops op scholen buiten Twente worden aanvullende kosten voor reistijd en reiskosten berekend. Dit bedraagt voor scholen uit Overijssel €40,- per docent per workshopdag.
- Op dezelfde 2e workshop op dezelfde dag (met max. 45 min. pauze tussen workshops in) wordt €30,- korting gegeven.
- De gemeente Enschede biedt financiële ondersteuning voor het programma Art2Go. Hierdoor is het mogelijk om scholen uit Enschede tegen het gereduceerde tarief 3 workshops aan te bieden.

Prijslijst vervolg

BTW

Wanneer de activiteit een workshop voor het onderwijs (leerlingen jonger dan 21 jaar) betreft, is bovengenoemde prijs vrijgesteld van BTW. Wanneer de workshop wordt geboekt als naschools lesprogramma dat facultatief wordt aangeboden en geen onderdeel vormt van het reguliere onderwijsprogramma gelden eveneens bovenstaande tarieven, echter zal daarover 21% BTW in rekening gebracht worden. Dit geldt ook wanneer de workshop wordt aangeboden als zijnde een activiteit in de vrije tijd.

Prijzen speciaal onderwijs

Voor workshops gegeven door Tetem-docenten voor speciaal onderwijs geldt het maximumaantal van 18 leerlingen. Dit maximum is ingesteld omdat wij de kwaliteit van onze workshops willen bewaken. Ook betekent dit dat wij geen klassen samenvoegen.

Voor speciaal onderwijs hanteren wij een andere prijsstelling. Wenst een school dezelfde workshop voor een grotere groep, dan kunnen wij dezelfde workshop 2x geven voor een gereduceerd tarief. Voorbeeld: een school wenst dezelfde workshop van 90 minuten voor twee verschillende klassen. Dit betekent dat een school normaal 2x een 90 minuten workshop betaald. Als gereduceerd tarief bieden wij in dit geval 1x een 180 min. workshop aan. Zie hieronder het prijsverschil ter voorbeeld:

2x 90 min. workshop in Twente = € 240 totaal (€ 120 per 90 min.)

1x 180 min. workshop in Twente = € 180 totaal

Let op: dit gereduceerd tarief is alleen mogelijk als het om dezelfde workshop gaat en deze achter elkaar kunnen plaatsvinden, met max. 1 uur pauze tussen de workshops in.